

hp
mp3130
dijital projektör



kullanım kılavuzu

Uyarı

Bu kılavuz ve içinde bulunan örnekler “olduğu gibi” verilmiştir, daha önceden haber verilmeksizin değiştirilemez. Hewlett-Packard Company satılabilirlik ve belirli bir amaca uygunluk konusunda zımni garantiler dahil, anca bunlarla sınırlı kalmamak üzere, bu kılavuza ilişkin herhangi bir garanti sunmaz. Hewlett-Packard bu kılavuzdan veya burada verilen örneklerden yararlanılması, bunların uygulanması ya da kullanılması ile ilgili olarak ortaya çıkabilecek her hangi bir hatadan, tesadüfi ya da netice itibariyle olabilecek zararlardan sorumlu değildir.

Avustralya ve İngiltere’deki tüketicilerin durumu: Yukarıdaki sorumluluk harici durumlar ve sınırlamalar Avustralya ve İngiltere’deki tüketicilere uygulanmaz ve tüketicinin yasal haklarını etkilemez.

© 2003 Telif hakkı Hewlett-Packard Development Company, L.P. Telif hakkı yasalarının izin verdiği durumlar dışında, önceden yazılı bir izin olmadan çoğaltılamaz, uyarlanamaz veya başka bir dile çevrilemez.

Bu ürünü denetleyen programların telif hakkı bulunmaktadır ve tüm hakları saklıdır. Bu programların Hewlett-Packard Company tarafından verilmiş yazılı bir izin olmaksızın çoğaltılması, uyarlanması veya başka bir dile çevrilmesi yasaktır.

Microsoft® ve Windows®, Microsoft Corporation kuruluşunun A.B.D tescilli ticari markalarıdır. Adobe® ve Acrobat®, Adobe Systems Incorporated kuruluşunun ticari markalarıdır.

Hewlett-Packard Company
Digital Projection and Imaging
1000 NE Circle Blvd.
Corvallis, OR 97330

Birinci Baskı (Ağustos, 2003)

1 Kurma

Kutunun içinde neler var?	8
Genel Özellikleri Tanıma	9
Projektöre genel bakış	10
Projektör düğmeleri ve ışıkları	11
Arka panel	12
Uzaktan kumanda	13
Aksesuarlar	15
Projektör'ü Kurma	16
Projektörü yerleştirme	17
Masa üzerine kurma	19
Elektriği bağlama	19
Bilgisayara bağlama	20
Cep ajandasına bağlama	22
Video kaynaklarını bağlama	23
Açma ve Kapatma	27
Projektörü açma	27
Projektörü kapatma	28
Projektörü sıfırlama	28
Temel Ayarları Yapma	29
Projektörün yönünü ayarlama	29
Odak ve yakınlaştırma ayarını yapma	30

2 Gösteri Sunma

Uzaktan Kumandayı Kullanma	31
Gösteri Sunma	33
Bir bilgisayardan sunma	33
Kaynağı değiştirme	34
Görüntüyü gizleme ve gösterme	34

3 Projektörü Ayarlama

Resim ve Ses ayarı	35
Resmin şeklini ayarlama	35
Görüntüyü resmin türüne göre ayarlama	36
Diğer görüntü ayarlarını yapma	37
Sesi ayarlama	37
Projektör kurulumunu ayarlama	37
Ekran Menüsünü kullanma	38
Ekran menüsünü kullanarak ayarları değiştirme	39
Quick choice (Hızlı seçim) menüsü	40
Input (Giriş) menüsü	41
Adjust picture (Resim ayarlama) menüsü	42
Audio (Ses) menüsü	44
Setup (Kurulum) menüsü	44
Help (Yardım) menüsü	45

4 Projektörün Bakımı

Normal Bakım	47
Projektör durumunu öğrenme	47
Projektör lensini temizleme	47
Lamba modülünü yenisiyle değiştirme	48
Uzaktan kumanda aygıtındaki pili değiştirme	50
Projektörü Yükseltme	51
Ürün bilgisini güncelleştirme	51

5 Sabit Bir Yere Kurma

Projektörü kurma	53
Projektörü üçayak üzerine takma	53
Masaya kurma	54
Tavana monte etme	55
Geri yansıtma üzerine kurma	56
Projektörü kilitleme	57

6 Sorunları Çözme

Sorun Gidermeye Yönelik Öneriler	59
Kurulum ile ilgili sorunlar	60

Resimle ilgili sorunlar	61
Ses ile ilgili sorunlar	66
Kesilme ile ilgili sorunlar	66
Uzaktan kumanda ile ilgili sorunlar	67
Projektörü sınama	68
Projektör tanı uygulamasını çalıştırmak için	68

7 Başvuru

Özellikler	69
Güvenlik Bilgileri	75
Güvenlik uyarıları	75
Lazer güvenliği	75
LED güvenliği	76
Civa ile ilgili güvenlik bilgileri	76
Yasal Bilgiler	77
Uluslararası	78

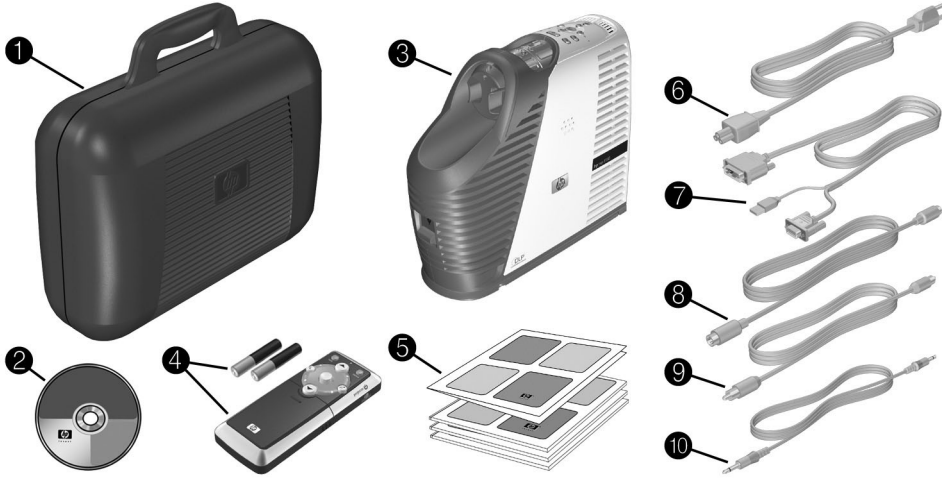
Dizin

Bu bölümde, HP dijital projektörün nasıl kurulup ayarlarının yapılacağı anlatılmaktadır.

- “Kutunun içinde neler var?”, sayfa 8
- “Genel Özellikleri Tanıma”, sayfa 9
- “Projektör’ü Kurma”, sayfa 16
- “Açma ve Kapatma”, sayfa 27
- “Temel Ayarları Yapma”, sayfa 29

Kutunun içinde neler var?

Projektörünüzü kurmadan önce, gelen kutunun içinde aşağıdakilerin olup olmadığına bakın. Kutuda aşağıdakilerden herhangi biri yoksa, HP'ye bildirin.



Kutunun içindekileri tanıma

Simge	Öge	İşlev
①	Taşıma kutusu	Projektörün taşındığı, koruyucu öge.
②	Belge CD'si	Projektörle ilgili belgeleri içerir.
③	Projektör ve lens kapağı	Görüntüleri verir.
④	Uzaktan kumanda ve iki adet AAA pil	Projektörün işlevlerini yerine getirmek için kullanılır.
⑤	Hızlı Kurulum Kılavuzu, garanti, destek ve bağlantı noktası etkinleştirme ile ilgili belgeler	Çalıştırmaya ve destek bilgisi almaya yardımcı olur.
⑥	Güç kablosu	Projektörü güç kaynağına bağlar.
⑦	M1-to-VGA/USB kablosu	Bilgisayara bağlanır.
⑧	S-video kablosu	S-video aygıtına bağlanır.

Kutunun içindekileri tanıma (devamı)

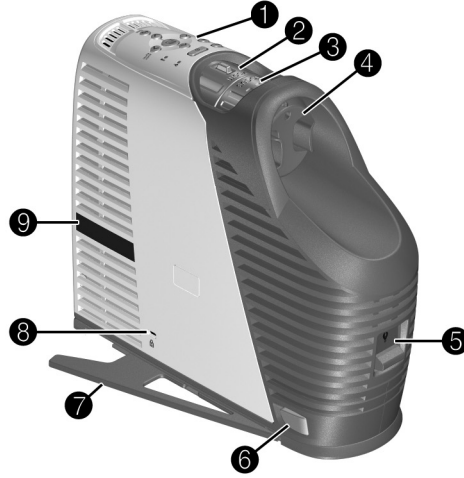
Simge	Öge	İşlev
9	Bileşik RCA video kablosu	RCA bileşik video çıkışı olan aygıtı bağlanır.
10	Mini ses kablosu	Ses kaynağını projektöre bağlar.

Genel Özellikleri Tanıma

Bu bölümde, projektörün genel özellikleri ve işlevleri tanıtılmaktadır.

- “Projektöre genel bakış”, sayfa 10
- “Projektör düğmeleri ve ışıkları”, sayfa 11
- “Arka panel”, sayfa 12
- “Uzaktan kumanda”, sayfa 13
- “Aksesuarlar”, sayfa 15

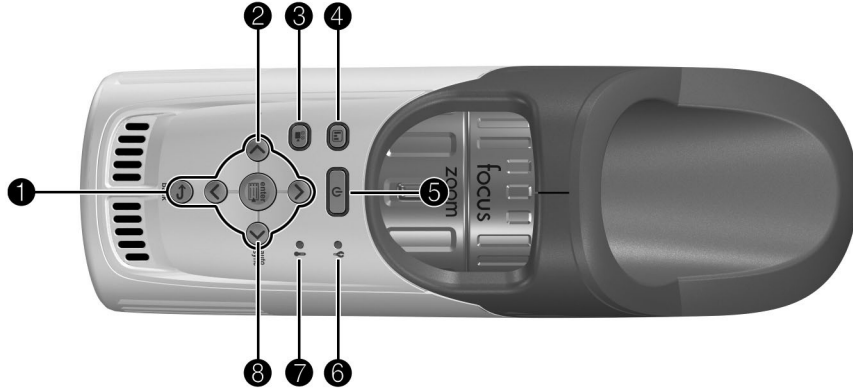
Projektöre genel bakış



Projektörü tanıma

Simge	Öge	İşlev
①	Düğme paneli	Düğmeleri ve ışıkları içerir.
②	Zoom tekerleği	Resim boyutunu % 100–120 oranında büyütür.
③	Focus tekerleği	1,2 - 12 m. arasındaki uzaklıklara odaklanma sağlar.
④	Lens kapağı	Lensi korur.
⑤	Lamba mandalı	Değiştirilmek üzere lambanın yerinden çıkmasını sağlar.
⑥	Oynatma düğmesi	Resmin yüksekliğini ayarlar ve destekleri uzatır.
⑦	Destek	Projektörü sabitleme konusunda ek bir özelliktir.
⑧	Güvenlik yuvası	Kablo kilidi yoluyla projektörün güvende kalmasını sağlar.
⑨	Uzaktan kumanda alıcısı	Uzaktan kumandadan gelen sinyalleri alır (her tarafta bir tane bulunur)

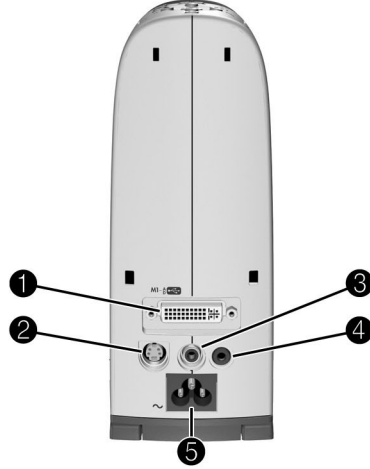
Projektör düğmeleri ve ışıkları



Projektör üzerindeki düğmeleri ve ışıkları tanıma

Simge	Öge	İşlev
❶	Enter düğmesi, back düğmesi ve yön okları	Ekran menüsü yoluyla projektör ayarlarını değiştirir.
❷	Source düğmesi	Bir sonraki giriş kaynağına geçer.
❸	Sinema video düğmesi	Resmi video girişi için en iyi hale getirir.
❹	İş grafikleri düğmesi	Resmi veri girişi için en iyi hale getirir.
❺	Güç düğmesi	Projektörü kapatıp açar.
❻	Lamba uyarı ışığı	Lamba bozulduğunda yanar.
❼	Isı uyarı ışığı	İç ısı fazla yüksek olduğunda yanar.
❽	Auto sync düğmesi	Projektörü giriş sinyali ile tekrar eşzamanlı hale getirir.

Arka panel



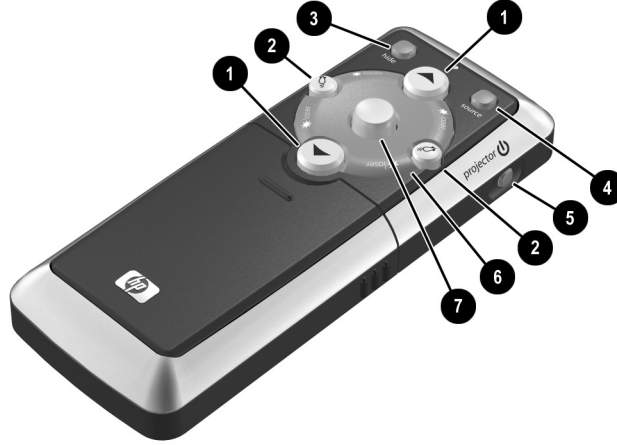
Arka paneli tanıma

Simge	Öge	İşlev
❶	M1 girişi	Bilgisayarlar dahil, analog ve dijital video çıkışına sahip çeşitli donanımlara bağlanır. Ayrıca, fare denetimi için USB aygıtı çıkışını destekler.
❷	S-video girişi	VCR ve DVD oynatıcılar gibi aygıtlardan gelen video girişine bağlanır.
❸	Bileşik video girişi	VCR gibi aygıtlardan gelen video girişine bağlanır.
❹	Ses girişi	Ses kaynağına bağlanır.
❺	Ana güç	Güç kablosunu projektöre bağlar.

Uzaktan kumanda



Uzaktan kumanda aygıtını kullanmadan önce iki adet AAA pil takın, Bkz. “Uzaktan kumanda aygıtındaki pili değiştirme”, sayfa 50.

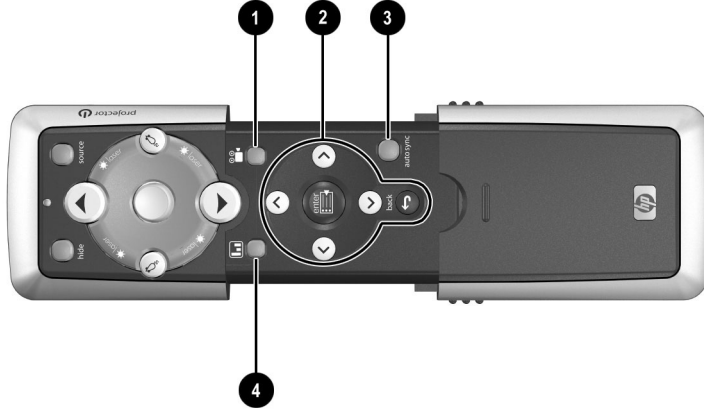


Kapak kaplıyken uzaktan kumandayı tanıma

Simge	Öge	İşlev
①	Sayfa yukarı ve sayfa aşağı	Bir bilgisayar bağlı olduğunda sayfalar arasında aşağı-yukarı gider.
②	Sağ ve sol fare tıklatma işlevleri	Bir bilgisayar bağlı olduğunda sağ ve sol tıklatma işlevlerini yerine getirir.
③	Hide	Görüntüyü gizler.
④	Source	Bir sonraki giriş kaynağına geçer.
⑤	Güç	Projektörü açıp kapatır.
⑥	Lazer ayarı	Lazer işaretleyicisini açar.
⑦	Fare düğmesi	Bağlantılı bir bilgisayarda fare imlecini hareket ettirir.



UYARI: Gözünüze herhangi bir zarar gelmemesi için uzak kumandanın lazer ışığına doğrudan *bakmayın* ve lazer ışığını herhangi bir kişinin gözüne doğru *tutmayın*.



Kapak açıkken uzaktan kumandayı tanıma

Simge	Öge	İşlev
❶	Sinema video düğmesi	Resmi video girişi için en iyi hale getirir.
❷	Menü düğmeleri	Ekran menüsü yoluyla projektör ayarlarını değiştirir
❸	Auto sync	Projektörü giriş sinyali ile tekrar eşzamanlı hale getirir.
❹	İş grafikleri düğmesi	Resmi veri girişi için en iyi hale getirir.

Aksesuarlar

HP, projektörünüzle yaşayacağınız deneyimi zenginleştirecek çeşitli aksesuarlar sunar. Projektörü satın aldığınız yere giderek veya <http://www.hp.com> adresini ziyaret ederek satın alabileceğiniz aksesuarlardan bazıları aşağıda verilmektedir:

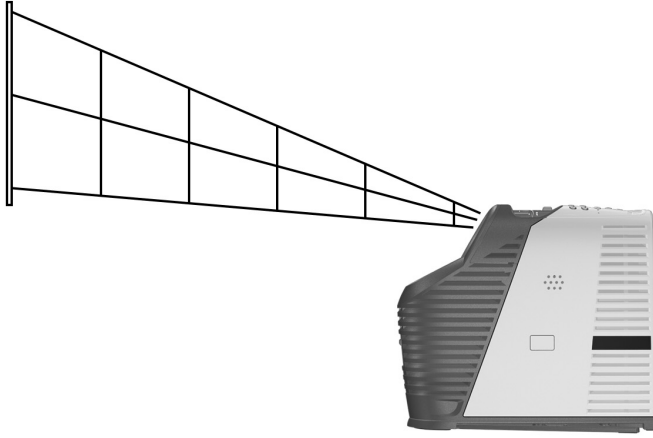
- Akıllı eklenti birimi (yerel ağınızdan bir bilgisayara bağlanın, kablosuz bilgisayar bağlantıları için isteğe bağlı 802.11b kartı ekleyin ve daha pek çok şey yapın)
- Tavana monte ayağı
- Projektör ekranı
- Güç kabloları
- Yedek lamba modülü
- Video kabloları

Projektör'ü Kurma

Bu bölümde projektörün nasıl kurulacağı, planlanacağı ve bağlanacağı açıklanmaktadır.

- “Projektörü yerleştirme”, sayfa 17
- “Masa üzerine kurma”, sayfa 19
- “Elektriği bağlama”, sayfa 19
- “Bilgisayara bağlama”, sayfa 20
- “Cep ajandasına bağlama”, sayfa 22
- “Video kaynaklarını bağlama”, sayfa 23

Projektörü yerleştirme



Aşağıdaki tablolarda projektörün ekrana göre nereye yerleştirileceğine ilişkin rakamlar verilmektedir.

Ekrandan uzaklığa bağlı olarak meydana gelecek görüntü boyutu

Görüntü boyutu (köşeden köşeye)		Görüntü boyutu (genişlik)		Uzaklık (lens ile ekran arası)	
30 inç	0,8 m.	24 inç	0,6 m.	47-48 inç	1,2 m.
40 inç	1,0 m.	32 inç	0,8 m.	54-65 inç	1,4-1,6 m.
60 inç	1,5 m.	48 inç	1,2 m.	81-97 inç	2,1-2,5 m.
80 inç	2,0 m.	64 inç	1,6 m.	108-129 inç	2,7-3,3 m.
100 inç	2,5 m.	80 inç	2,0 m.	135-161 inç	3,4-4,1 m.
120 inç	3,0 m.	96 inç	2,4 m.	161-194 inç	4,1-4,9 m.
150 inç	3,8 m.	120 inç	3,0 m.	202-242 inç	5,1-6,2 m.
180 inç	4,6 m.	144 inç	3,7 m.	242-291 inç	6,2-7,4 m.
200 inç	5,1 m.	160 inç	4,1 m.	269-323 inç	6,8-8,2 m.
240 inç	6,1 m.	192 inç	4,9 m.	323-388 inç	8,2-9,8 m.
270 inç	6,9 m.	216 inç	5,5 m.	363-436 inç	9,2-11,1 m.
300 inç	7,6 m.	240 inç	6,1 m.	404-480 inç	10,3-12,0 m.
330 inç	8,4 m.	264 inç	6,7 m.	444-480 inç	11,3-12,0 m.

Uzaklık tablosunu kullanmak istemiyorsanız, projektörü ekrana göre nereye yerleştireceğinizi belirlemek için aşağıdaki eşitlikleri kullanabilirsiniz.

Yansıma boyutlarını hesaplama

lens ile ekran arasındaki uzaklık = $A \times$ ekranın genişliği

ekrandan en az ve en fazla uzaklık = B

ekranın genişliği = $0,8 \times$ ekranına köşeden köşeye uzunluğu (4:3 ekran için)

projektör lensi ekranın alt kenarının altında = $C \times$ ekranın genişliği (4:3 ekran için)

$$A = 1,67 - 2,00$$

$$B = 1,2 - 12 \text{ m.}$$

$$C = 0,21 - 0,45$$

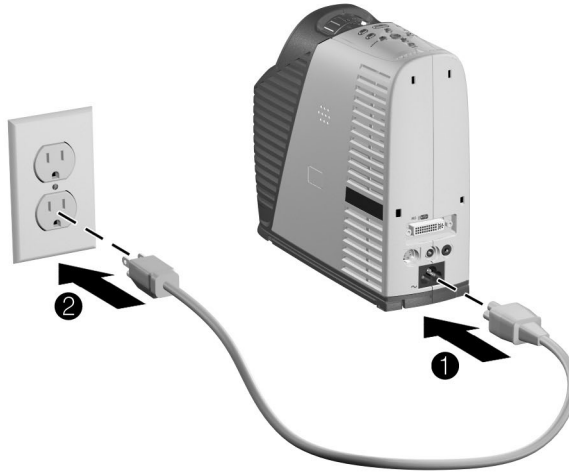
Masa üzerine kurma

1. Projektörü ekrandan 1,2 - 12 m. uzaklıkta sabit bir yere yerleştirin. En iyi sonucu almanız için, yerleştirdiğiniz yer ekranın alt kenarından daha alçakta olmalıdır.
2. Güç kablosunun bir ucunu projektörün arkasındaki yuvaya, diğer ucunu da elektrik prizine takın.
3. Projektörü ilk açtığınızda, gerekiyorsa yaptığınız kurulumu uygun biçimde ayarlayın. Ekran menüsünü açın ve şunları seçin: **Setup** (Kurulum) > **Projector position** (Projektör konumu). Sonra açılan menüden **Front Table** (Ön Masa) seçeneğini seçin. Bu varsayılan ayardır.

Projektörü sabit bir şekilde tavana veya ekranın arkasına kurmak istiyorsanız, bkz. “Projektörü kurma”, sayfa 53.

Elektriği bağlama

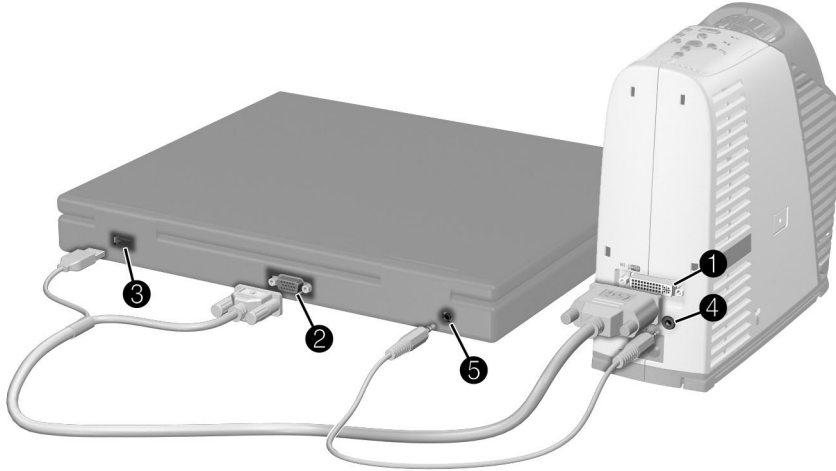
- Güç kablosunun bir ucunu projektörün arkasındaki yuvaya ❶, diğer ucunu da elektrik prizine takın ❷.



Bilgisayara bağlama

VGA bağlantı noktası bulunan bilgisayar

1. Projektördeki M1 bağlantı noktası ❶ ile bilgisayardaki VGA bağlantı noktası ❷ arasında M1-to-VGA/USB kablosu kullanın.
2. (İsteğe bağlı) Uzaktan kumandanın bilgisayar faresi gibi çalışmasını istiyorsanız, M1-to-VGA/USB kablosunun USB fişini bilgisayardaki USB bağlantı noktasına ❸ takın.
3. (İsteğe bağlı) Ses gelmesi için, projektördeki ses bağlantı noktası ❹ ile bilgisayardaki ses bağlantı noktası ❺ arasında mini ses kablosunu kullanın.



DVI bağlantı noktası bulunan bilgisayar

Bağlantılar VGA bilgisayar bağlantısına benzer. Görsel yardım için, bir önceki resme bakın.

1. Projektördeki M1 bağlantı noktası ❶ ile bilgisayardaki DVI bağlantı noktası ❷ arasında M1-to-DVI/USB kablosunu kullanın. Bu kabloyu HP'den edinebilirsiniz.
2. (İsteğe bağlı) Uzaktan kumandanın bilgisayar faresi gibi çalışmasını istiyorsanız, M1-to-DVI/USB kablosunun USB fişini bilgisayardaki USB bağlantı noktasına ❸ takın.
3. (İsteğe bağlı) Ses gelmesi için, projektördeki ses bağlantı noktası ❹ ile bilgisayardaki ses bağlantı noktası ❺ arasında mini ses kablosunu kullanın.

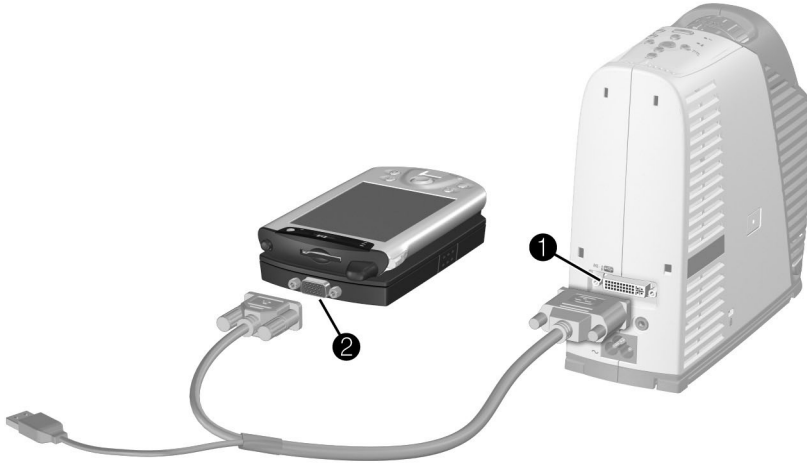
Cep ajandasına bağlama

1. Cep ajandasının bir VGA çıkış bağlantı noktası olması gerekir. Gerekliyse, ajandaya bir VGA çıkışı aksesuar kartı takın.



VGA çıkış bağlantı noktası cep ajandalarının bazılarında vardır. Örneğin, iPAQ Pocket PC, 15'li bağlantı ucuna sahip bir VGA çıkışı PC Kartı gerektirir.

2. M1-to-VGA/USB kablosunun bir ucunu projektördeki M1 bağlantı noktasına ❶, diğer ucunu da ajandadaki VGA çıkışı PC Kartına ❷ takın.

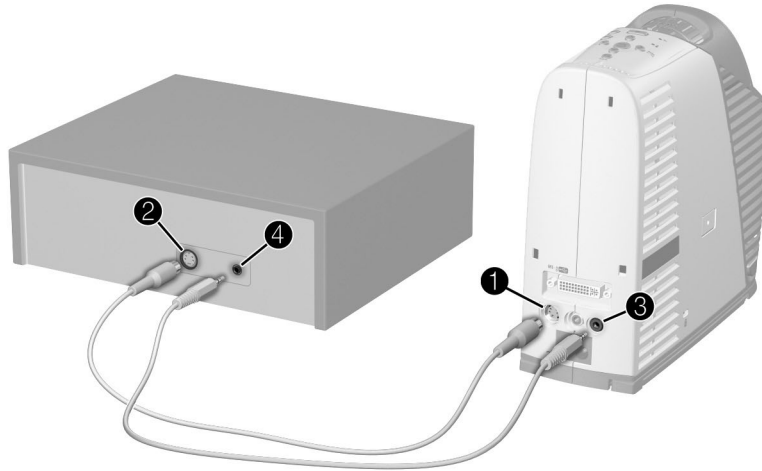


Video kaynaklarını bağlama

S-video bağlantısı

Çoğu DVD oynatıcı ve VCR'de S-video çıkışı bulunmaktadır.

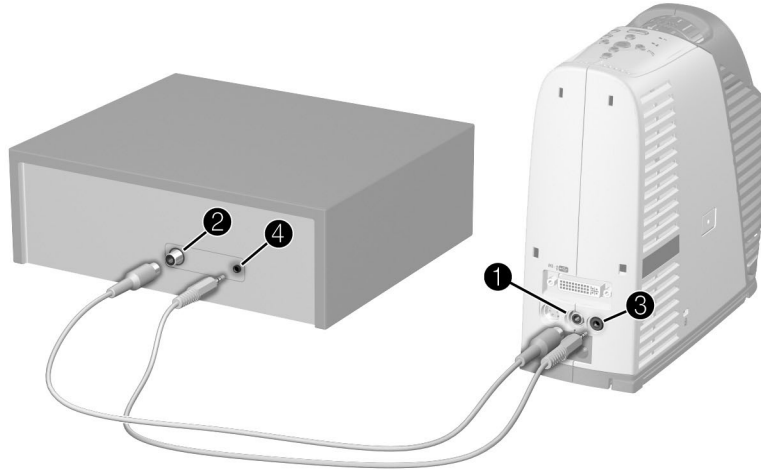
1. S-video kablosunu kullanarak projektördeki S-video bağlantı noktası ❶ ile video aygıtını ❷ birbirine bağlayın.
2. (İsteğe bağlı) Ses gelmesi için, projektördeki ses bağlantı noktası ❸ ile video aygıtındaki ses bağlantı noktası ❹ arasında mini ses kablosunu kullanın. Video aygıtının RCA ses bağlantı uçları varsa, RCA bağdaştırıcısına veya kablosuna bir mini ses kablosu takın.



Composite video connection

Çoğu VCR'de ve diğer video donanımlarında bileşik video çıkışı, yani tek bir RCA video video çıkışı bağlantı ucu bulunmaktadır.

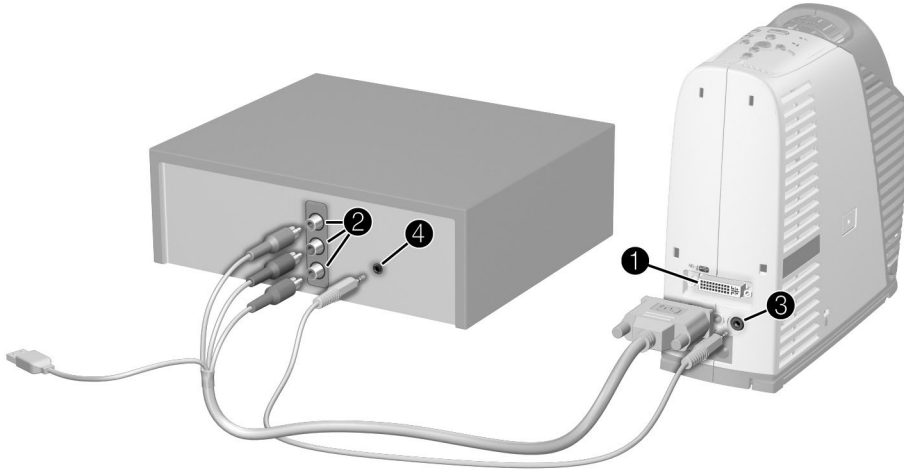
1. Projektördeki bileşik video bağlantı noktası ❶ ile video aygıtındaki RCA video bağlantı noktası ❷ arasında bileşik video kablosunu (RCA bağlantı ucu) kullanın.
2. (İsteğe bağlı) Ses gelmesi için, projektördeki ses bağlantı noktası ❸ ile video aygıtındaki ses bağlantı noktası ❹ arasında mini ses kablosunu kullanın. Video aygıtının RCA ses bağlantı uçları varsa, RCA bağdaştırıcısına veya kablosuna bir mini ses kablosu takın.



Bileşen video bağlantısı

Çoğu DVD oynatıcıda ve yüksek kaliteli video aygıtlarında bileşen video çıkışı (genellikle YPbPr veya YcbCr etiketli üç adet RCA bağlantı ucu) bulunmaktadır.

1. Projektördeki M1 bağlantı noktası ❶ ile video aygıtındaki YPbPr veya YCbCr bağlantı noktası ❷ arasında M1 bileşen video kablosu kullanın.
2. (İsteğe bağlı) Ses gelmesi için, projektördeki ses bağlantı noktası ❸ ile video aygıtındaki ses bağlantı noktası ❹ arasında mini ses kablosunu kullanın. Video aygıtının RCA ses bağlantı uçları varsa, RCA bağdaştırıcısına veya kablosuna bir mini ses kablosu takın.

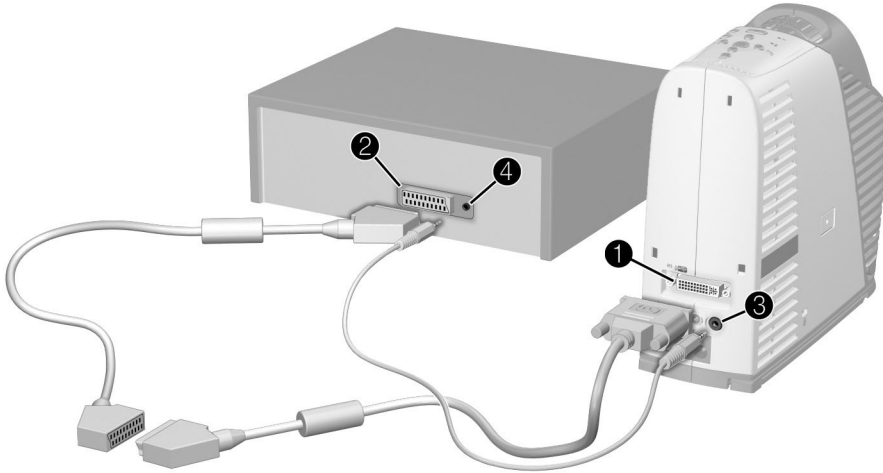


Video aygıtınızda RGB veya benzer şekilde etiketli twist-on BNC bağlantı uçları varsa, M1-to-BNC kablosu kullanın (Bu kabloyu HP'den edinebilirsiniz).

SCART bağlantısı

Bazı tür video aygıtlarında SCART video bağlantısı da bulunur.

1. Projektördeki M1 bağlantı noktasına ❶ bir M1-to-SCART bağdaştırıcı kablosu takın (bu kabloyu HP'den edinebilirsiniz), sonra bağdaştırıcıdan SCART aygıtına ❷ bir SCART kablosu takın.
2. (İsteğe bağlı) Ses gelmesi için, projektördeki ses bağlantı noktası ❸ ile video aygıtındaki ses bağlantı noktası ❹ arasında mini ses kablosunu kullanın. Video aygıtının RCA ses bağlantı uçları varsa, RCA bağdaştırıcısına veya kablosuna bir mini ses kablosu takın.



HP bağdaştırıcı kablosundaki SCART bağlantı ucunda bir anahtar vardır. Anahtar bir'deyken resim düzgün görünmüyorsa, iki'ye alın.

Açma ve Kapatma

Bu bölümde, projektörü açma ve kapatma ile ilgili yönergeler verilmektedir.

- “Projektörü açma”, sayfa 27
- “Projektörü kapatma”, sayfa 28
- “Projektörü sıfırlama”, sayfa 28

Projektörü açma

1. Güç kablusunun takılı olduğundan emin olun.
2. Lens kapağının her iki tarafındaki çıkıntılara ❶ basarak kapağı çıkarın ve düz olarak dışarı ❷ çekin.
3. Projektörün üst kısmında bulunan güç düğmesine ❸ veya uzaktan kumandadaki güç düğmesine basın.



4. Kaynağı (örneğin, bilgisayar, cep ajandası veya DVD oynatıcı) bağlayın ve açın. Daha fazla bilgi için, bkz. “Projektör’ü Kurma”, sayfa 16.

Projektörü kapatma

1. Projektördeki veya uzaktan kumandadaki güç düğmesine basarak projektörü kapatın.
Soğuma süresince güç düğmesi yanıp söner, sonra projektör kapanır.
2. Soğuma sürecinde projektörden video ve ses donanımının bağlantılarını çıkartabilirsiniz, ancak güç kablosunu çıkartmayın.
3. Projektörün fişini çekmeniz veya projektörü kaldırmanız gerekiyorsa, güç ışığının yanıp sönmeye durana kadar bekleyin, sonra güç kablosunu çıkartın.



DİKKAT: Projektör tamamen soğuyup havalandırma fanı durduruncaya ve güç düğmesinin yanıp sönmeye bitinceye kadar güç kablosunu *çıkartmayın*. Aksi takdirde, lambanın ömrünü kısaltırsınız.

Soğuma sürecindeyken projektörü tekrar açmaya çalışırsanız, çalışmaz. Soğuma süreci bitinceye ve güç düğmesinin yanıp sönmeye duruncaya kadar bekleyin.

Projektörü sıfırlama

Projektör tamamen yanıt vermez bir hale gelirse, gücü keserek tüm devreleri sıfırlayabilirsiniz.

1. Projektörü kapatmak için projektördeki veya uzaktan kumandadaki güç düğmesine basın, sonra soğuma süreci bitinceye ve güç düğmesinin yanıp sönmeye duruncaya kadar bekleyin. Projektör kapanmıyorsa, bir sonraki adıma geçin.
2. Güç kablosunun fişini çekin. Fiş çıkmış durumdayken en 15 saniye (projektör soğumamışsa daha fazla) bekleyin.
3. Güç kablosunu tekrar takın ve projektörü yeniden çalıştırmak üzere güç düğmesine basın.

Temel Ayarları Yapma

Bu bölümde, projektörün temel ayarlarını yapmaya ilişkin yönergeler verilmektedir.

- “Projektörün yönünü ayarlama”, sayfa 29
- “Odak ve yakınlaştırma ayarını yapma”, sayfa 30

Projektörün yönünü ayarlama



Projektörün yönünü ayarlamak üzere oynatma düğmesine bastığınızda, alt kısımdan destekler çıkar ve aygıtın sabit durması için ek bir güç sağlar.

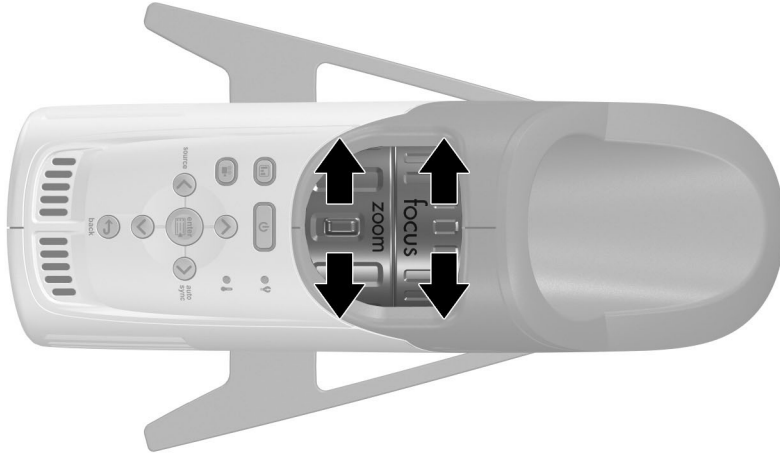
- Yansıtılan resmin ekranda daha yukarıda olması için oynat düğmesine ❶ basın, destekler çıkar ❷ ve projektörün ön kısmı yükselmeye başlar ❸. İstediğiniz konumda sabitlemek için oynat düğmesini bırakın.
- Yansıtılan görüntünün daha aşağıda olmasını istediğinizde, oynat düğmesine basın ve projektörün ön kısmını indirin. İstediğiniz konumda sabitlemek için oynat düğmesini bırakın.
- Projektörü bir süre kullanmayacağınız için bir kenara kaldırmak istiyorsanız, oynat düğmesine basın ve projektörü tabanı üzerine indirin, sonra oynat düğmeyi bırakın. Destekleri tabanın içine itin.



Projektörü yukarı, aşağı oynatırken görüntünün kenarları eğrileşebilir. Ancak projektör resmi otomatik olarak ayarlar, böylece kenarlar tekrar dikey duruma gelir. İnce ayar yapmak istiyorsanız, bkz. “Resmin şeklini ayarlama”, sayfa 35.

Odak ve yakınlaştırma ayarını yapma

1. Görüntü netleşene kadar focus tekerleğini döndürün. Projektör 1,2 - 12 m. arasındaki uzaklıklara odaklanabilir.
2. Zoom tekerleğini döndürerek görüntüyü % 100 – 120 arasında istediğiniz boyuta getirin.

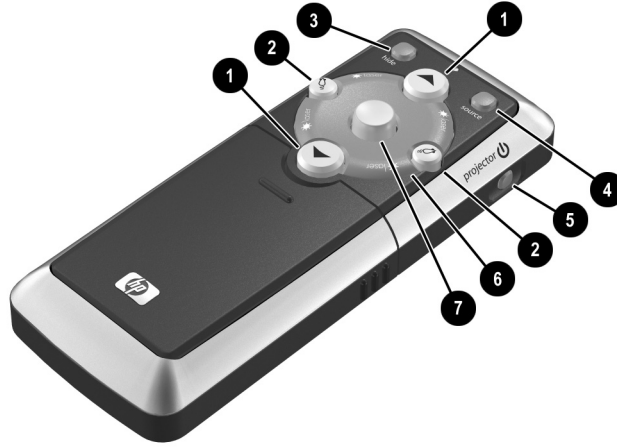


Görüntü ekranı doldurmuyorsa, projektörü ekrana doğru yaklaştırmamız gerekebilir.

Bu bölümde projektörle nasıl gösteri sunulabileceği anlatılmaktadır.

- “Uzaktan Kumandayı Kullanma”, sayfa 31
- “Gösteri Sunma”, sayfa 33

Uzaktan Kumandayı Kullanma



- Projektörü açıp kapatmak için güç düğmesine 5 basın.
- Lazerli işaretçiyi etkinleştirmek için mavi renkli lazer halkasını 6 basılı tutun.
- Yansıtılan görüntüyü gizlemek veya göstermek için **hide** düğmesine 3 basın.
- Bir sonraki bağlantılı giriş kaynağına geçmek için, **source** düğmesine 4 basın.

- Bir bilgisayarda fare olarak çalıştırmak istiyorsanız, işaretçiyi hareket ettirmek için fare ⑦ düğmesini oynatın ve sol tıklatma ② veya sağ tıklatma ② düğmesine basın. Bu özelliğin kullanılabilmesi için projektör ile bilgisayar arasında USB bağlantısı gerekir.
- Bilgisayardaki sayfa yukarı ve sayfa aşağı tuşlarına hakim olmak için sayfa yukarı ^ ① ve sayfa aşağı v ① düğmelerine basın. Bu özelliğin kullanılabilmesi için projektör ile bilgisayar arasında USB bağlantısı gerekir.
- Ek düğmeleri kullanmak için uzaktan kumanda kutusunu kaydırarak açın.
 - ☐ Görüntüyü, giriş sinyalinin türüne göre en iyi hale getirmek için iş grafikleri [] veya sinema video [] düğmesine basın.
 - ☐ Ekran menüsünü kullanarak projektör ayarlarını değiştirmek için **enter** düğmesine basın ve değişiklikleri yapmak üzere gezinti düğmelerini kullanın. Ayarlılar için, bkz. “Ekran Menüsünü kullanma”, sayfa 38.
 - ☐ Bir ekran menüsünden veya ayardan çıkmak için **back** [] düğmesine bir defa veya birden fazla basın.
 - ☐ Eşzamanlı hale getirme (eşitleme) ayarını yapmak için **auto-sync** düğmesine basın.

Gizli uzaktan kumanda bileşenlerini gösteren bir resmi görmek için, bkz. “Uzaktan kumanda”, sayfa 13.



9 m.’lik bir daire içinden, uzaktan kumandayı projektörün yan tarafına doğru tutun. Daha çok projektörün ön veya arka kısmını görüyorsanız, 2 m.’ye kadar yaklaşmanız gerekebilir.



UYARI: Gözünüze herhangi bir zarar gelmemesi için uzak kumandanın lazer ışığına doğrudan *bakmayın* ve lazer ışığını herhangi bir kişinin gözüne doğru *tutmayın*.

Gösteri Sunma

Bu bölümde, bir sunum sırasında yapabileceğiniz çeşitli şeyler anlatılmaktadır.

- “Bir bilgisayardan sunma”, sayfa 33
- “Kaynağı değiştirme”, sayfa 34
- “Görüntüyü gizleme ve gösterme”, sayfa 34

Bir bilgisayardan sunma

1. Bilgisayarın projektöre bağlı olduğundan emin olun. Daha fazla bilgi için, bkz. “Bilgisayara bağlama”, sayfa 20.
2. Bilgisayarın ve projektörün açık olduğundan emin olun. Daha fazla bilgi için, bkz. “Projektörü açma”, sayfa 27.



Bilgisayardaki görüntü ekrana yansıtılmıyorsa, bilgisayarın video bağlantı noktasını etkinleştirmek için bir işlev tuşuna (örneğin, **Fn** + **F4** veya **Fn** + **F5**) basmanız gerekebilir. Daha fazla bilgi için projektörle birlikte gelen video bağlantı noktası kartına bakın.

3. Yansıtılan görüntüyü ayarlamak istiyorsanız, bkz. “Resim ve Ses ayarı”, sayfa 35.
4. Yaptığınız sunumu zenginleştirmek için uzaktan kumandayı kullanabilirsiniz. Daha fazla bilgi için, bkz. “Uzaktan Kumandayı Kullanma”, sayfa 31.

- ☐ Bir sunumda sayfalar arasında geçiş yapmak için sayfa yukarı ▲ veya sayfa aşağı ▼ düğmesini kullanın.
- ☐ Fare işaretçisini hareket ettirmek için fare düğmesini oynatın.
- ☐ Lazerli işaretçiyi etkinleştirmek için, lazer halkasını basılı tutun.



Fare, sayfa yukarı ▲ ve sayfa aşağı ▼ ile yapılan işlemler için, uzaktan kumandayı 9 m.’lik bir alan içinde projektörün yan tarafında doğru tutun. Projektörün daha çok ön veya arka kısmını görüyorsanız, projektöre 2 m. kadar yaklaşmanız gerekebilir.

Bu işlemlerin yapılabilmesi için projektör ile bilgisayar arasında bir USB bağlantısı olması gerekir.



UYARI: Gözünüze herhangi bir zarar gelmemesi için uzak kumandanın lazer ışığına doğrudan *bakmayın* ve lazer ışığını herhangi bir kişinin gözüne doğru *tutmayın*.

Kaynağı değiştirme

Kaynağı değiştirmek için iki yoldan birini kullanın:

- Projektör veya uzaktan kumandanın üzerindeki **source** düğmesine basın.
- Ekran menüsünü açın ve **Input** (Giriş), seçeneğini seçin, sonra giriş kaynağının bağlı olduğu bağlantı noktasını seçin.

Görüntüyü gizleme ve gösterme

Görüntüyü seyircilerden geçici bir süre gizleyebilirsiniz.

- Uzaktan kumandanın üzerindeki **hide** düğmesine basın.
- Ekran menüsünü açın ve şunları seçin: **Quick choice** (Hızlı seçim) > **Hide** (Gizle).

Siz **hide** düğmesine veya projektör ya da uzaktan kumanda üzerindeki herhangi bir düğmeye tekrar basana kadar ekran boş kalır.



Microsoft PowerPoint kullanıyorsanız, görüntüyü gizlemek için **B** tuşuna veya **W** tuşuna da basabilirsiniz. Siz **B** tuşuna veya **W** tuşuna tekrar basana kadar ekran boş kalır.

Projektörü Ayarlama

Bu bölümde projektörün nasıl ayarlanacağı anlatılmaktadır.

- “Resim ve Ses ayarı”, sayfa 35
- “Ekran Menüsünü kullanma”, sayfa 38



Resim ve Ses ayarı

Bu konuda, resim ve ses ayarı ile ilgili olarak aşağıdaki yönergeler bulunur:

- “Resmin şeklini ayarlama”, sayfa 35
- “Görüntüyü resmin türüne göre ayarlama”, sayfa 36
- “Diğer görüntü ayarlarını yapma”, sayfa 37
- “Sesi ayarlama”, sayfa 37
- “Projektör kurulumunu ayarlama”, sayfa 37

Resmin şeklini ayarlama

Ekranda resmin kenarları eğri ise, bunları düzeltebilirsiniz. Bunu yapmak için, resim düzelene kadar *uzun* kenarları *kısaltırsınız*.

1. Ekran menüsünü açın ve şunları seçin: **Adjust picture** (Resmi ayarla) > **Keystone correction** (Çarpıklık düzeltmesi)
2. Projektör veya uzaktan kumanda üzerindeki menü düğmelerini kullanarak çarpıklık ayarlarını gerektiği gibi yapın:
 - ☐ Resmin üst kısmı çok genişse veya çok darsa, genişlik düzelene kadar yukarı  veya aşağı  düğmesine basın. Bu ayar projektörün otomatik “dikey çarpıklık” düzeltmesinin yerine geçer.

- ☐ Resmin bir kenarı çok uzunsa veya çok kısaysa, yükseklik düzelene kadar sol **<** veya sağ **>** düğmesine basın.
- ☐ Otomatik dikey çarpıklık düzeltmesini etkinleştirmek istiyorsanız, bu seçenek etkinleştirilene kadar **enter** düğmesine basın.
- ☐ Otomatik düzeltmeyi devre dışı bırakmak istiyorsanız, seçenek devre dışı olana kadar **enter** düğmesine basın.

3. Ayarları kaydetmek için **back** **↩** düğmesine basın.



Çarpıklık düzeltmesini yukarı **^** veya aşağı **v** düğmesiyle yaparsanız, otomatik düzeltme; siz onu el ile tekrar etkinleştirene veya projektörü kapatana kadar askıya alınır.

Görüntüyü resmin türüne göre ayarlama

Görüntüyü en iyi duruma getirmek için projektör veya uzaktan kumanda üzerindeki fotoğraf modu düğmelerini kullanın.

- Veri sunumları söz konusu olduğunda görüntüyü en iyi duruma getirmek için, iş grafikleri **[İG]** düğmesine basın.

İş grafikleri düğmesi etkinleşir.

- Video söz konusu olduğunda görüntüyü en iyi duruma getirmek için ise sinema video **[SV]** düğmesine basın.

Sinema video düğmesi etkinleşir.

Resim ayarlarını ekran menüsünden yaparsanız, fotoğraf modu düğmesi devre dışı kalır (özeleştirilmiş ayarlar olduğunu belirtir).

Diğer görüntü ayarlarını yapma

Ekran menüsü, resim üzerinde ince ayar yapmanıza olanak veren çeşitli ayarlar içerir.

1. Ekran menüsünü açın ve **Adjust Picture** (Resmi Ayarla) menüsünü seçin.
2. Resim ayarlarını gerektiği gibi değiştirin.

Adjust Picture (Resmi Ayarla) menüsünden, temel ve gelişmiş resim seçeneklerini (örneğin, parlaklık, kontrastlık, en/boy oranı ve çarpıklık düzeltmesi) değiştirebilirsiniz.

Varolan tüm resim ayarları ile ilgili açıklamaları okumak için, bkz. “Adjust picture (Resim ayarlama) menüsü”, sayfa 42.



Bir ekran menüsünden veya ayardan çıkmak için **back** ↩ düğmesine bir defa veya birden fazla basın.

Sesi ayarlama

1. Ekran menüsünü açın ve **Audio** (Ses) menüsünü seçin.
2. Ses ayarlarını yapın

Audio (Ses) menüsünden, ses ayarlarını (sessiz mod, ses düzeyi, bas ve tiz) ayarlayabilirsiniz.

Varolan tüm ses ayarları ile ilgili açıklamaları okumak için, bkz. “Audio (Ses) menüsü”, sayfa 44.

Projektör kurulumunu ayarlama

1. Ekran menüsünü açın ve **Setup** (Kurulum) menüsünü seçin.
2. Kurulum ayarlarını gerektiği gibi yapın.

Setup (Kurulum) menüsünden, menü dili, projektör konumu ve lamba koruma modu gibi işlevlerle ilgili ayarları yapabilirsiniz.

Varolan tüm kurulum ayarları ile ilgili açıklamaları okumak için, bkz. “Setup (Kurulum) menüsü”, sayfa 44.

Ekran Menüsünü kullanma



Bu konu, ekran menüsündeki öğeler arasında nasıl geçiş yapılacağına ilişkin açıklamaları ve işlev tanımlarını içermektedir. Bu konu kapsamındaki tablolar, bu kılavuz basılırken geçerli olan ürün sürümüne ait ekran menüsü işlevlerine ilişkin açıklamaları sunmaktadır. Ürününüz farklı bir sürüm ise, bazı menüler gösterilenlerden farklı olabilir.

- “Ekran menüsünü kullanarak ayarları değiştirme”, sayfa 39
- “Quick choice (Hızlı seçim) menüsü”, sayfa 40
- “Input (Giriş) menüsü”, sayfa 41
- “Adjust picture (Resim ayarlama) menüsü”, sayfa 42
- “Audio (Ses) menüsü”, sayfa 44
- “Setup (Kurulum) menüsü”, sayfa 44
- “Help (Yardım) menüsü”, sayfa 45



Bir ekran menüsünden veya ayardan çıkmak için **back** ↩ düğmesine bir defa veya birden fazla basın.

39

6. Farklı bir men ye gitmek i in, **back**  d ğmesine basın ve men y  se in.
7. Ekran men s n  kapatmak i in **back**  d ğmesine bir defa veya birden fazla basın.

Bir s re herhangi bir eylem yapılmadıđı takdirde ekran men s  kapanır. Ekran men s n n kapanması i in ge ecek s reyi deđiřtirmek istiyorsanız, ekran men s n  a ın ve řunları se in: **Setup** (Kurulum) > **Timeout for menu** (Men  i in zaman ařımı).

Quick choice (Hızlı se im) men s 

Bu men  sık kullanılan iřlevlere diđer men lerden hızlı eriřim sađlar. Proje t r n zdeki men  ařađıda g sterilenden farklı olabilir.

Quick choice (Hızlı se im)

Keystone correction (�arpıklık d�zeltmesi)	G�r�nt�n�n eđik kenarlarını d�zeltir. Bu iřlev, proje�t�r tarafından otomatik olarak d�zeltilmeyen resmi d�zeltir.
Reset keystone correction (�arpıklık d�zeltmesini sıfırla)	�arpıklık d�zeltmesini sıfıra getirir.
Next input (Sonraki giriř)	Bir giriř kaynađından gelen bir sonraki sinyali arar.
Auto-sync (Otomatik eřitleme)	Proje�t�r� giriř sinyali ile tekrar eřzamanlı hale getirir. B�ylece sinyaldeki olası deđiřiklikler giderilebilir.
Hide (Gizle)	Ekrandan t�m g�r�nt�y� siler.
Mute (Sessiz)	Ses �ıkıřını kapatır.
Magnify (B�y�t)	G�r�nt�n�n bir kısmını b�y�t�r. Dikey/yatay kaydırma ve b�y�tme oranını denetlemenize olanak veren bir men� g�r�nt�lenir. Kaydırmayı iřlevini kullanabilmeniz i�in �nce g�r�nt�n�n b�y�t�lmesi gerekir.

Input (Giriş) menüsü

Görsel yardım için, bkz. “Arka panel”, sayfa 12.

Input (Giriş)

Digital/analog graphics (M1) (Dijital/analog grafik (M1))	M1 bağlantı noktasına yapılan dijital veya analog girişi gösterir. Bu bağlantı noktası çeşitli türden aygıtlara (örneğin, analog VGA ve SCART aygıtları ve dijital Dijital Video Arabirimi (DVI) aygıtları) bağlanabilir. Bu bağlantı, aygıtı göre, grafik veya video girişi sayılır.
Composite video (Bileşik video)	Sarı renkli bileşik bağlantı noktasına yapılan girişi gösterir (arka panelde, S-video bağlantı noktasının sağındaki giriş). Bağlantı noktası genellikle bir TV veya VCR’ye bağlanır. Bu giriş normalde video girişi sayılır.
S-video	S-video bağlantı noktasına yapılan girişi gösterir. Bu genellikle bir video aygıtına (örneğin, VCR, camcorder veya DVD oynatıcı) bağlanır. Bu bağlantı normalde video girişi sayılır.
Source auto-search (Otomatik kaynak arama)	Giriş sinyallerinin projektör tarafından otomatik olarak aranarak, bulunan bir sonraki sinyalin görüntülenip görüntülenmeyeceğini belirtir.

Adjust picture (Resim ayarlama) men s 

Adjust picture (Resmi ayarla)

Picture mode (Fotoğraf modu)	İlgili resim t�r� i�in renk ayarlarını yapar. Resmi bilgisayarda sunulmak veya video �ıkışı olarak verilmek �zere en iyi duruma getirebilirsiniz. Uzaktan kumandada ve proje�t�rde foto�raf modunu de�i�tirme d��meleri vardır.
Brightness (Parlaklık)	G�r�nt�y� aydınlık veya karanlık hale getirir.
Contrast (Kar�ıtlık)	Aydınlık ve karanlık b�lgeler arasındaki farkı ayarlar.
Color space (Renk alanı)	Bazı bile�en giri�leri s�z konusu oldu�unda, giri� kayna�ı tarafından kullanılan sinyal kodlama t�r�n� se�er. Proje�t�r tarafından yapılan se�imi iptal edebilirsiniz.
Geli�mi� resim (Advanced picture) >	Geli�mi� resim ayarlarını yapar.
Color saturation (Renk doygunlu�u)	Renklerin yo�unlu�unu ayarlar.
Tint (Ton)	Renkleri kırmızı veya ye�ile do�ru kaydırır.
Sharpness (Keskinlik)	G�r�nt�y� daha net veya bulanık hale getirir.
Color temperature (Renk d�zeyi)	Renkleri kırmızı veya maviye do�ru kaydırır.
Frequency (Sıklık)	Proje�t�r�n bir bilgisayar grafik kartına g�re zamanlamasını ayarlar.
Tracking (�zleme)	Proje�t�r� bir bilgisayar grafik kartı ile e�zamanlı hale getirir.
Vertical position (Dikey konum)	G�r�nt�y� yansıtma alanında yukarı veya a�a�ı do�ru ters �evirir.

Adjust picture (Resmi ayarla) (devamı)

Horizontal position (Yatay konum)	Görüntüyü yansıtma alanında sağa veya sola doğru ters çevirir.
Keystone correction (Çarpıklık düzeltmesi)	Görüntünün eğik kenarlarını düzeltir. Bu işlem, projektör tarafından otomatik olarak düzeltilmeyen resmi düzeltir.
Reset keystone correction (Çarpıklık düzeltmesini sıfırla)	Çarpıklık düzeltmesini sıfıra getirir.
Aspect ratio (En/boy oranı)	<p>Resmin projektör tarafından otomatik olarak düzeltilmeyen kısımlarını seçer.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Otomatik olarak çoğu girişe uygun hale getirmek için şunu seçin: Best Fit (En Uygun). • Resmi tüm yansıtma alanını kaplayacak şekilde yaymak için şunu seçin: Fill (Doldur). • Bir geniş ekran resmi yayılmış gibi görünüyorsa şunu seçin: 16:9. • Her resim noktasını bir yansıtılmış nokta olarak göstermek için şunu seçin: 1-to-1 (1'e 1).
Reset video settings (Video ayarlarını sıfırla)	Bu menüyü varsayılan ayarlara geri döndürür.

Audio (Ses) menüsü

Audio (Ses)

Mute (Sessiz)	Ses çıkışını kapatır.
Volume (Ses düzeyi)	Sesin kuvvetini değiştirir.
Treble (Tiz)	Yüksek frekansların kuvvetini değiştirir.
Bass (Bas)	Düşük frekansların kuvvetini değiştirir.
Reset audio settings (Ses ayarlarını sıfırla)	Bu menüyü varsayılan değerlere geri döndürür.

Setup (Kurulum) menüsü

Setup (Kurulum)

Language (Dil)	Menülerin dilini seçer.
Lamp saver (Lamba koruyucu)	Lambanın ömrünü uzatmak için daha düşük ışık çıkışına ayarlar.
Projector position (Projektör konumu)	Resmi projektörün yönüne uyacak şekilde ayarlar. Düz veya baş aşağı, ekranın önünde veya arkasında. Resmi buna göre ters çevirir.
Auto keystone (Otomatik çarpıklık)	Bir görüntünün eğri kenarlarının otomatik olarak düzeltilip düzeltilmeyeceğini belirtir.
Timeout for menu (Menü için zaman aşımı)	Ekran menüsünün herhangi bir sinyal olmadığında ne kadar süre içinde kapanacağını belirtir.
Reset lamp hours (Lamba saatlerini sıfırla)	Yeni bir lamba takılmışsa, kullanım saatlerini sıfırlar.
Reset all settings (Tüm ayarları sıfırla)	Çoğu menü ayarını varsayılan değerlere geri döndürür.

Help (Yardım) menüsü

Help (Yardım)

About this projector (Bu projektör hakkında)	Projektör ile ilgili bilgileri ve durumu görüntüler.
Diagnostics (Tanı)	Projektörün ve uzaktan kumandanın çalışmasını denetlemek için kullanılan sınaama uygulamalarını gösterir.

Projektörün Bakımı

Bu bölümde projektörün bakımı anlatılmaktadır.

- “Normal Bakım”, sayfa 47
- “Projektörü Yükseltme”, sayfa 51

Normal Bakım

Bu konu, normal bakım ile ilgili yönergeleri içermektedir.

- “Projektör durumunu öğrenme”, sayfa 47
- “Projektör lensini temizleme”, sayfa 47
- “Lamba modülünü yenisiyle değiştirme”, sayfa 48
- “Uzaktan kumanda aygıtındaki pili değiştirme”, sayfa 50

Projektör durumunu öğrenme

- Ekran menüsünü açın ve şunları seçin: **Help** (Yardım) > **About this projector** (Bu projektör hakkında). Bu ekran projektör ile ilgili bilgileri ve durumu görüntüler.

Projektör lensini temizleme

- Lens yüzeyinin zarar görme veya çizilme tehlikesini en aza indirmek için üzerindeki tozları temiz, kuru ve iyondan arındırılmış hava püskürterek temizleyin.

Bu yöntem işe yaramazsa, aşağıdaki yolu deneyin:

- Lensi temiz ve kuru bir bezle tek yönde silin. Lens yüzeyini ileri-geri hareketle silmeyin.

Kirli ise veya lens üzerinde leke bırakıyorsa bezi yıkayın. Yıkadıktan sonra da kirli kalırsa veya yırtılmışsa, başka bir bez kullanın.



DİKKAT: Temizleme işine azami özen gösterilmelidir.

- Doğrudan lens yüzeyine herhangi bir tür temizleyici sıvı püskürtmeyin. Temizleyici maddeler lense zarar verebilir.
- Temizleme bezini yıkarken yumuşatıcı veya bezi kuruturken yumuşatıcı tabakalar kullanmayın. Bez üzerindeki kimyasal maddeler lens yüzeyine zarar verebilir.
- Temizleme bezini lens üzerine koyarak uzun süre lensin üzerine tutmayın, aksi takdirde bezin boyası lense bulaşabilir. Bez açık havada bırakılırsa kirlenebilir.

Lamba modülünü yenisiyle değiştirme



UYARI: Lamba modülünü değiştirme işlemine azami özen gösterilmelidir.

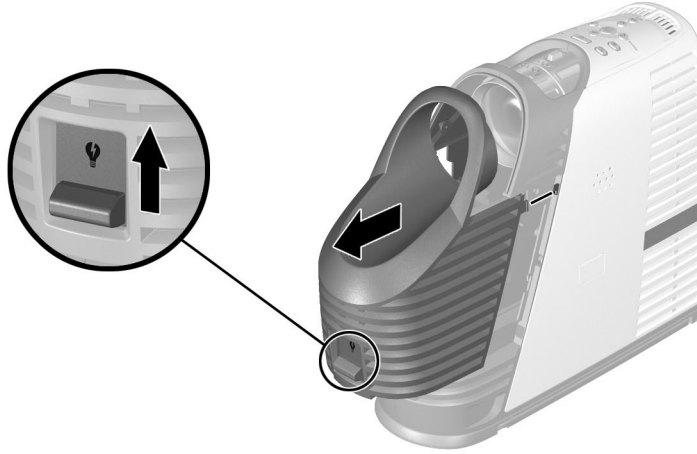
- Lamba kullanım ömrünün sonuna gelmişse kırılabilir. Herhangi bir yaralanma olayının meydana gelmemesi için lamba modülünü çıkartırken dikkatli olun, çünkü kırık cam parçaları olabilir. Projektör tavana monte edildiyse, lamba modülünü çıkartırken koruyucu gözlük ve eldiven kullanın. Lamba kırılmışsa, onarım için HP'ye başvurun.
- Lamba modülü çok yüksek sıcaklıkta çalıştığından, modülü çıkartmadan önce 30 dakika bekleyin.

1. Projektörü kapatın ve 30 dakika soğumasını bekleyin.
2. Projektörün ön tarafındaki mandalı yukarı kaldırın.
3. Lamba yuvasını projektörden çıkarın.
4. Yeni lamba yuvasını projektöre takın.
5. Mandalı aşağı itin.

6. Proje t r  a ın. Isınma s resinin ardından lamba  alıřmazsa, lambayı  ıkarıp yeniden takmayı deneyin.
7. Ekran men s n  a ın ve řunları se in: **Setup** (Kurulum) > **Reset lamp hours** (Lamba saatini sıfırla).

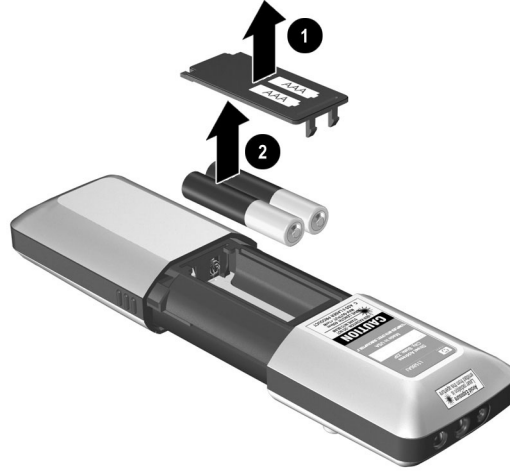


UYARI: Lambada az miktarda civa vardır. Lamba kırılırsa, bulunduėu yeri yeteri kadar havalandırın. Bu lambanın atılması gerektiėinde,  evre koruma ile ilgili y netmeliklere tabi olabilir. Atık ve geri d n ř m konularında bilgi i in bulunduėunuz yerdeki yetkililere veya Elektronik Sanayi Birliėi (<http://www.eiae.org>) kurumuna bařvurun.



Uzaktan kumanda aygıtındaki pili değiştirme

1. Pil bölümüne ulaşmak üzere uzaktan kumanda kutusunun kapağını kaydırarak açın.
2. Uzaktan kumanda aygıtının arkasında, pil kapağını çıkartarak ❶ pillere ulaşın.
3. Eski pilleri alın, iki adet yeni AAA pil takın ❷.
4. Pil kapağını yerine yerleştirin.



Eski pilleri atacağınız zaman, bulunduğunuz yerde atık madde ve pil geri dönüşüm işlemleri ile yönetmelikleri öğrenmek için yetkililere başvurun.

Proje t r  Y kseltme

 r n bilgisini g ncelle tirme

HP, proje t r performansını arttırmak amacıyla, belirli aralıklarla proje t r n  r n bilgilerinin g ncelle tirilmi  s r mlerini yayımlayabilir. Proje t r n  r n bilgisi s r m n  **Help** (Yardı ) > **About this projector** (Bu proje t r hakkında), adlı ekran men s nde g rebilirsiniz. G ncel s r mler olup olmadı ını   renmek i in  u adresi ziyaret edin: http://www.hp.com/go/proj_firmware.

USB y ntemi

1. Bir VGA ba lantı noktası ve USB ba lantı noktası bulunan bilgisayarda, HP proje t r y kseltme web sitesine gidin (bu b l m n giri ine bakın) ve en g ncel USB y kseltme dosyasını indirin.
2. Proje t rdeki M1 ba lantı noktası ile bilgisayardaki VGA ba lantı noktası arasında M1-to-VGA/USB kablosu kullanın.
3. M1-to-VGA/USB kablosunun USB fi ini bilgisayarın USB ba lantı noktasına takın. Bu ba lantının yapılması gerekir.
4. Bilgisayarda, kar ıdan y kledi iniz dosyayı  ift tıklatarak  alı tırın. Ekrandaki y nergeleri izleyin. Sizden kapatmanız istenene kadar proje t r  kapatmayın.

Sabit Bir Yere Kurma

Bu bölümde dijital projektörün projektörün sabit bir yere nasıl kurulacağı anlatılmaktadır.

Projektörü kurma

Bu bölümde projektörün sabit bir yere nasıl kurulacağına ilişkin yönergeler bulunmaktadır.

- “Projektörü üçayak üzerine takma”, sayfa 53
- “Masaya kurma”, sayfa 54
- “Tavana monte etme”, sayfa 55
- “Geri yansıtmak üzere kurma”, sayfa 56
- “Projektörü kilitleme”, sayfa 57

Projektörü üçayak üzerine takma

Projektörün alt kısmında standart üçayak takma yuvası bulunmaktadır. Bu yuva, projektörü kamera gibi elektronik aygıtlar satan mağazalarda bulabileceğiniz bir üçayağa takabilmenizi sağlar.

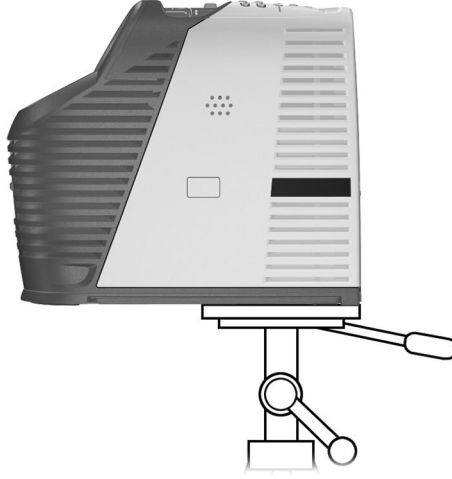


DİKKAT:

- Üçayak en az 2,3 kg. ağırlığındaki nesneleri taşıyabilmelidir. Daha fazla bilgi için üçayağın kılavuzuna bakın.
- Üçayak yuvasının vidasını fazla sıkmayın. Aksi takdirde, vida yuvası çatlayabilir ve projektör üçayaktan düşebilir.

1. Gerekirse, üçayak yuvası bloğunu üçayaktan çıkartın.
2. Üçayak yuvasında bir kılavuz iğne varsa, onu projektörün altındaki kılavuz iğne deliği ile aynı hizaya getirin.

3. Üç ayaklı sehpa yuvası bloğunu projektörün altında bulunan sehpa yuvası deliğine takın.
4. Üçayak üreticisinin yönergelerine uyarak, projektör ile üçayak yuvası bloğunu üçayağa takın.



Masaya kurma

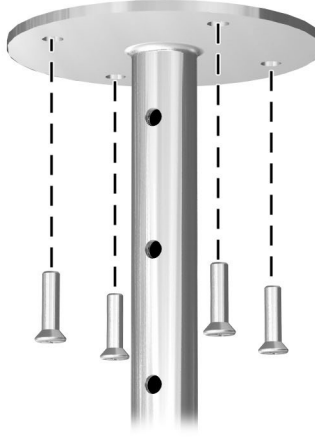
Bu kurulum 1. Bölümde ayrıntılı olarak anlatılmaktadır. Daha fazla bilgi için, bkz. “Projektör’ü Kurma”, sayfa 16.

Tavana monte etme



UYARI: Düzgün bir şekilde monte edilmediği takdirde oluşabilecek kazaları önlemek için tavana monte işleminin işin uzmanı bir kişi tarafından yapılması önerilir.

1. Tavana monte ayağının ucunu alt monte desteğinin ortasındaki delik ile aynı hizaya getirin, pul ve civata kullanarak montajı sıkı bir şekilde yapın.
2. Yuva desteğini projektöre takın. Tavana monte ayağının yönergelerine bakın.
3. Tavana monte ayağını tavana yerleştirin ve 4 kg. yük taşıyabilen dört vida ile sıkıca sabitleyin. Tavana monte ayağı ekranın 1,2 ile 12 m. arası önünde olmalıdır. Şu sayfadaki tabloya bakın, “Projektör’ü Kurma”, sayfa 16.



4. Ekran menüsünde kendi ayarlarınızı yapın. Ekran menüsünü açın ve şunları seçin: **Setup** (Kurulum) > **Projector position** (Projektör konumu). Sonra açılan listeden şunu seçin: **Front Ceiling** (Ön Tavan).

Geri yansıtmak üzere kurma

1. Projektörü geri yansıtma için tasarlanmış yarı saydam bir ekranın arkasına, 1,2 - 12 m. arasında bir uzaklığa yerleştirin.

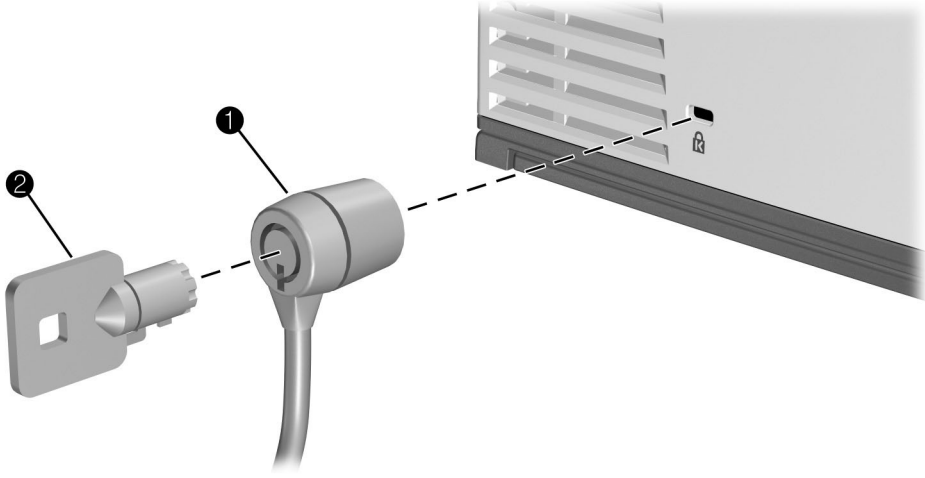
Daha fazla bilgi için, bkz. “Masa üzerine kurma”, sayfa 19 veya “Tavana monte etme”, sayfa 55.

2. Ekran menüsünü açın ve şunları seçin: **Setup** (Kurulum) > **Projector position** (Projektör konumu). Sonra açılan listeden **Rear Table** (Geri Masa) veya **Rear Ceiling** (Geri Tavan) seçeneğini seçin.

Projektörü kilitleme

Projektörde, bir kablo ve kilit ile (bir çok bilgisayar mağazasında satılan Kensington MicroSaver kilit sistemi gibi) güvenceye almak için yerleşik bir yuva vardır.

1. Kabloyu güvenli bir nesnenin (örneğin bir masa bacağı) etrafına sarın. Kabloyla sabit nesnenin etrafında, kaymayacak şekilde bir düğüm oluşturun.
2. Kilidi takın ❶ ve anahtarı çevirin ❷.



Bu bölümde, ortaya çıkabilecek sorunlar açıklanmakta ve bunların giderilmesine yardımcı olmak amacıyla yol gösterilmektedir.

- “Sorun Gidermeye Yönelik Öneriler”, sayfa 59
- “Projektörü sınamaya”, sayfa 68

Sorun Gidermeye Yönelik Öneriler

Bu bölümün kullanımı şu şekildedir: Karşılaştığınız soruna en yakın açıklamayı bulun ve sorununuzu giderene kadar her defasında bir madde işaretli ögeyi deneyin. Yapılan öneriler sorununuzu gidermiyorsa, HP’ye başvurun. Projektörle birlikte gelen *Destek Kılavuzu*’na bakın.

- “Kurulum ile ilgili sorunlar”, sayfa 60
- “Resimle ilgili sorunlar”, sayfa 61
- “Ses ile ilgili sorunlar”, sayfa 66
- “Kesilme ile ilgili sorunlar”, sayfa 66
- “Uzaktan kumanda ile ilgili sorunlar”, sayfa 67

Kurulum ile ilgili sorunlar

Hiçbir ışık veya ses yoksa:

- ☐ Güç kablosunun bir ucunun projektöre, diğer ucunun bozuk olmayan bir elektrik prizine düzgün şekilde takılı olduğundan emin olun.
- ☐ Güç düğmesine tekrar basın.

Projektörden hiçbir şey yansımıyorsa, ancak aygıt çalışıyor gibi görünüyorsa:

- ☐ Lens kapağının çıkartıldığından emin olun.
- ☐ Projektörün ön kısmına bakın, lamba modülünün mandalı aşağıda olmalıdır.
- ☐ Lamba göstergesi yanıyorsa, lamba modülünü değiştirin veya çıkartıp yeniden takın. Lamba göstergesi yanıp sönüyorsa, projektörü kapatın ve soğumasını bekleyin, sonra yeniden çalıştırın. Gösterge yanıp sönmeye devam ederse, lamba modülünü yenisiyle değiştirin.
- ☐ Isı göstergesi yanıyorsa veya yanıp sönüyorsa, projektörü kapatın ve soğumasını bekleyin, sonra yeniden çalıştırın. Uyarı ışığı yanarsa veya tekrar yanıp sönerse, yardım için HP'ye başvurun.

Projektör “tık tık” diye bir ses çıkartıyorsa, projektör lambası yanmıyorsa ve lamba göstergesi yanıyor ya da yanıp sönüyorsa:

- ☐ Projektör lambası yanamayacak kadar çok ısınmış demektir. Projektörü kapatın ve soğumasını bekleyin, sonra yeniden çalıştırın.
- ☐ Projektör lambasının bağlantısı iyi değil. Projektörü kapatın ve soğumasını bekleyin. Sonra projektörün ön kısmında, lamba modülünün mandalını aşağı yukarı kaydırın. Tam olarak aşağıda bırakın.
- ☐ Projektör lambasının kullanım ömrü bitmiş. Lambayı yenisiyle değiştirin.

Resimle ilgili sorunlar

Görüntü ekrana verilmiyorsa, ancak HP başlatma ekranı görüntüleniyorsa

- ☐ Projektör veya uzaktan kumandanın üzerindeki **source** düğmesine basın.
- ☐ Kullandığınız dizüstü veya masaüstü bilgisayarın ekran koruyucu işlevini kapatın veya devre dışı bırakın.
- ☐ Bilgisayar bağlantısı söz konusu olduğunda, dizüstü bilgisayarınızın harici video bağlantı noktasının etkin olduğundan emin olun. Projektörle birlikte gelen video bağlantı noktası kartına bakın. Örneğin, bazı dizüstü bilgisayarlarda harici video bağlantı noktasını etkinleştirmek için **Fn + F4** işlev tuşuna basılır.
- ☐ Sağ giriş kaynağının bağlı olduğundan emin olun. Ekran menüsünü açın ve şunu seçin: **Input** (Giriş). Sonra, aygıtın bağlandığı doğru giriş bağlantı noktasını ayarlayın.
- ☐ Otomatik arama özelliğinin etkinleştirildiğinden emin olun. Ekran menüsünü açın ve şunları seçin: **Input** (Giriş) > **Source auto-search** (Otomatik kaynak arama).

Yanlış giriş kaynağı görüntülenirse:

- ☐ Projektör veya uzaktan kumanda üzerindeki **source** düğmesine basarak etkin başka bir giriş kaynağı seçin.
- ☐ Sağ giriş kaynağının bağlı olduğundan emin olun. Ekran menüsünü açın ve şunu seçin: **Input** (Giriş). Sonra doğru giriş kaynağını ayarlayın.
- ☐ Projektörün otomatik arama özelliğinin etkinleştirildiğinden emin olun. Ekran menüsünü açın ve şunları seçin: **Input** (Giriş) > **Source auto-search** (Otomatik kaynak arama).
- ☐ Giriş kaynağı devre dışı bırakılıp etkinleştirilebiliyorsa, ekran menüsünü açın ve şunu seçin: **Input** (Giriş). **Source auto-search** (Otomatik kaynak arama) ayarını **Disabled** (Devre dışı) seçeneğine ayarlayın ve doğru giriş kaynağını seçin.

Resim odaklanmamışsa:

- ☐ Lens kapağının çıkartıldığından emin olun.
- ☐ Ekran menüsünü görüntülerken odak tekerleğini ayarlayın. (Görüntünün boyutu değişmemelidir; değişiyorsa odak ayarını değil yaklaştırma ayarını yapıyorsunuz demektir.)
- ☐ Yansıtılacak ekran projektörden 1,2 - 12 m. arası uzaklıkta olması gerekir.
- ☐ Bilgisayar bağlantısı söz konusu olduğunda, bilgisayarın görüntü çözünürlüğünü 1024 x 768 piksel'e ayarlayın.
- ☐ Yansıtma lensinin temiz olup olmadığına bakın.

Görüntü baş aşağı veya aynadaki görüntü gibi ters ise:

- ☐ Projektörün konum ayarı yanlış yapılmıştır. Ekran menüsünü açın ve şunları seçin: **Setup** (Kurulum) > **Projector position** (Projektör konumu). Sonra doğru ayarı seçin.

Görüntü çok küçük veya çok büyükse:

- ☐ Projektörün üst kısmında bulunan zoom tekerleğini ayarlayın.
- ☐ Projektörün yansıtılacak ekrandan 1,2 - 12 m. arası uzaklıkta olması gerekir.
- ☐ Ekran menüsünü açın ve şunları seçin: **Adjust picture** (Resmi ayarla) > **Aspect ratio** (En/boy oranı). Şu iki seçenekten birine ayarlayın: **Best Fit** (En Uygun) veya **Fill** (Doldur). Geniş ekran resim için, en/boy oranını **16:9** yapmayı deneyin.

Görüntünün kenarları eğri ise:

- ☐ Projektörün yerini olabildiğince ekranın ortasına, ekranın alt kenarının altına veya üst kenarının üstüne gelecek şekilde ayarlayın.
- ☐ Projektör yukarı aşağı oynatıldığında resmin eğri kenarları projektör tarafından otomatik olarak düzeltilebilir. Ancak bazı durumlarda başka düzeltmeler de yapmak gerekebilir. Ekran menüsünü açın ve şunları seçin: **Adjust picture** (Resmi ayarla) > **Keystone correction** (Çarpıklık düzeltmesi) Yatay ve dikey ayarları gerektiği gibi yapın veya otomatik çarpıklık düzeltmesini devre dışı bırakın ya da etkinleştirin.

Görüntüde kayma veya kesiklikler oluyorsa:

- ☐ Projektör veya uzaktan kumandanın üzerindeki **auto sync** düğmesine basın.
- ☐ Dijital büyütme etkin durumdaysa, iptal etmek üzere **enter** düğmesine basın.
- ☐ Bilgisayar bağlantısı söz konusu olduğunda, her şeyi kapatın, ardından ilk önce projektörü, ikinci olarak da dizüstü bilgisayarı veya masaüstü bilgisayarı açın.
- ☐ Bilgisayar bağlantısında, yukarıdaki adımlar görüntüde herhangi bir düzelme sağlamıyorsa, dizüstü veya masaüstü bilgisayarın çözünürlüğünü 1024 x 768 piksel'e ayarlayın.

Görüntü titriyorsa veya sabit değilse:

- ☐ Projektör panelindeki veya uzaktan kumandanın üzerindeki **auto sync** düğmesine basın.
- ☐ Bilgisayar bağlantısı söz konusu olduğunda, görüntü çözünürlüğünü 1024 x 768 piksel'e ayarlayın.
- ☐ Bilgisayar bağlantılarında, ekran menüsünü açın, **Adjust picture** (Resmi ayarla) > **Advanced picture** (Gelişmiş resim) seçeneğini seçip **Frequency** (Sıklık) veya **Tracking** (İzleme) ayarını yapın.

Görüntü uzuyorsa:

- ☐ Ekran menüsünü açın ve şunları seçin: **Adjust picture** (Resmi ayarla) > **Aspect ratio** (En/boy oranı). Şu iki seçenekten birine ayarlayın: **Best fit** (En uygun) veya **Fill** (Doldur), Geniş ekran resim için, en/boy oranını **16:9** değerine ayarlayın. Veya en/boy oranını **1-to-1** (1'e 1) değerine getirin.

Görüntü bilgisayar ekranından kayboluyorsa:

- ☐ Dizüstü bilgisayarlarda, hem harici VGA bağlantı noktasını, hem de yerleşik ekranı etkinleştirebilirsiniz. Bilgisayarın kılavuzuna veya projektörün video bağlantı noktası yönergelerine bakın.

Yansıtılan renkler tam olarak doğru renkler değilse:

- ☐ Projektör üzerindeki sinema video düğmesi yanmıyorsa, projektör veya uzaktan kumanda üzerindeki sinema video düğmesine basın.
- ☐ Ekran menüsünü açın ve şunları seçin: **Adjust picture** (Resmi ayarla) > **Advanced picture** (Gelişmiş resim). Gelişmiş ayarları gerektiği gibi yapın.
- ☐ Ekran menüsünü açın ve şunları seçin: **Adjust picture** (Resmi ayarla) > **Color space** (Renk alanı). Seçimi değiştirin.
- ☐ Ekran menüsünü açın ve şunları seçin: **Help** (Yardım) > **Diagnostics** (Tanı). Renk sinama uygulamalarını çalıştırın.

Yansıtılan renkler tamamen yanlışsa:

- ☐ YPbPr veya RGB giriş aygıtı söz konusu olduğunda, tüm video bağlantılarının doğru yapılıp yapılmadığına bakın.
- ☐ Kablo bağlantı uçlarındaki iğnelerin eğilmiş veya kırılmış olup olmadığına bakın.
- ☐ Ekran menüsünü açın ve şunları seçin: **Adjust picture** (Resmi ayarla) > **Color space** (Renk alanı). Seçimi değiştirin.
- ☐ Ekran menüsünü açın ve şunları seçin: **Help** (Yardım) > **Diagnostics** (Tanı). Renk sinama uygulamalarını çalıştırın.
- ☐ Resim ayarlarını varsayılan fabrika değerlerine getirin. Aşağıdaki soruna bakın.

Resim ayarları tamamen yanlışsa ve bunları düzeltemiyorsanız:

- ☐ Yansıtma ayarlarını varsayılan fabrika değerlerine getirin. Bunu yapmak için, projektör üzerindeki **back** ↩ + yukarı ^ + sağ > düğmelerini 5 saniye basılı tutun, (Bu hareket takılı ek birim ayarlarını sıfırlamaz.)

Bir DVI aygıtı ekranda bir hata iletisine veya görüntü bozulmasına neden oluyorsa:

- ☐ Bazı ileri düzey dijital kaynaklarda yüksek bant genişliği Dijital İçerik Koruması (HDCP) adlı içerik koruma özelliği vardır. Bu tür bir içerik bu projektör tarafından görüntülenemez. aygıtın başka bir çıkış bağlantı noktası daha varsa (örneğin, S-video), projektörü o bağlantı noktasına bağlamayı deneyin.

Projektör hiçbir komuta yanıt vermiyorsa:

- ☐ Mümkünse projektörü kapatın, sonra güç kablosunu çıkartın ve en az 15 saniye bekleyin, ardından güç kablosunu tekrar takın.

Ses ile ilgili sorunlar

Projektörden hiç ses gelmiyorsa:

- ☐ Projektör ile giriş aygıtı arasında bir ses kablosunun düzgün şekilde takılı olduğundan emin olun.
- ☐ Giriş aygıtında (örneğin, bilgisayar, DVD oynatıcı veya camcorder) “sessiz” işlevi ve ses düzeyi denetimi ayarlarının gerektiği gibi olup olmadığına bakın.
- ☐ Ekran menüsünü açın ve **Audio** (Ses) menüsünü seçin. Aşağıdaki ayarları gözden geçirin:
 - ◆ Mute (Sessiz) işlevi kapalı.
 - ◆ Ses doğru ayarda.

Kesilme ile ilgili sorunlar

Lamba göstergesi veya ısı göstergesi yanıyor ya da yanıp sönüyorsa:

- ☐ Lamba göstergesi yanıyorsa lambanın kullanım ömrü bitmiş demektir. Yeni bir lamba takın.
- ☐ Lamba göstergesi yanıyorsa, lamba ışık veremiyor demektir. Projektörün soğumasını bekleyin ve sonra yeniden çalıştırmayı deneyin. Gösterge yine yanıp sönüyorsa, yeni bir lamba takın.
- ☐ Isı göstergesi yanıyorsa veya yanıp sönüyorsa, projektör fazla ısınmış demektir. Aşağıdaki soruna bakın.

Projektör aniden kapanırsa ve ısı göstergesi yanarsa:

- ☐ Isı göstergesi yanıp sönüyorsa, havalandırma fanı çalışmıyor demektir. Birkaç dakika projektörün soğumasını bekleyin.
- ☐ Isı göstergesi sürekli yanıyorsa, projektör fazla ısınmış demektir. Birkaç dakika soğumasını bekleyin.
- ☐ Hava akışı kesilmişse, engel olan şeyi kaldırın.
- ☐ Mümkünse oda içinde aşırı sıcaklık yapan ısı kaynağı araçları oda dışına çıkarın.
- ☐ Projektörü tekrar çalıştırdığınızda yine aynı sorunla karşılaşırsanız, HP’ye başvurarak projektörü tamir ettirin.

Bir gösteri sırasında lamba kapanıyorsa:

- ☐ Küçük bir voltaj dalgalanması lambanın kapanmasına neden olmuş olabilir. Birkaç dakika bekleyin ve projektörü yeniden çalıştırın.
- ☐ Lamba modülü yanmış olabilir. Lamba modülünü yenisiyle değiştirin.

Lamba yanarsa veya küçük bir patlama sesi duyarsanız:

- ☐ Kullanım ömrü biten lambalar yanabilir ve küçük bir patlama sesi çıkarabilir. Böyle bir durumda, lamba modülü değiştirilinceye kadar projektör açılmaz.
- ☐ Lamba kırılırsa, onarım için HP'ye başvurun.

Uzaktan kumanda ile ilgili sorunlar

Uzaktan kumanda çalışmıyorsa:

- ☐ Düğmelere bastığınızda uzaktan kumandanın ön kısmında bulunan gösterge ışığı yanıp sönüyorsa, uzaktan kumanda düzgün çalışıyor demektir. Işık yanıp sönmüyorsa, uzaktan kumandaya iki adet yeni AAA pil takın.
- ☐ Projektörün yan tarafındaki uzaktan kumanda alıcı hücresinin önünde görüşü engelleyici herhangi bir şey olmamasına dikkat edin. Projektörün 9 m.'lik alanı içine girin. Daha çok projektörün ön veya arka kısmını görüyorsanız, 2 m.'ye kadar yaklaşmanız gerekebilir.
- ☐ Ekran menüsünü açın ve şunları seçin: **Help** (Yardım) > **Diagnostics** (Tanı). Uzaktan kumanda sınama uygulamasını başlatın.

Çalışmayan yalnızca fare ve sayfa yukarı/sayfa aşağı düğmeleri ise:

- ☐ Projektör ile bilgisayar arasında bir USB bağlantısı bulunduğundan emin olun.
- ☐ Ekran menüsünü açın ve şunları seçin: **Help** (Yardım) > **Diagnostics** (Tanı). Uzaktan kumanda sınama uygulamasını ve USB sınama uygulamasını başlatın.

Projektörü sınama

Ekran menüsünde, projektörün ve uzaktan kumandanın düzgün çalışıp çalışmadığını anlamanızı sağlayacak tanı uygulamaları vardır.

Projektör tanı uygulamasını çalıştırmak için

1. Ekran menüsünü açın ve şunları seçin: **Help** (Yardım) > **Diagnostics** (Tanı).
2. Yürütülecek sınama uygulamasını seçin.

Bu bölümde projektör ile ilgili özellikler, güvenlik bilgileri ve yasal bilgiler verilmektedir.

- “Özellikler”, sayfa 69
- “Güvenlik Bilgileri”, sayfa 75
- “Yasal Bilgiler”, sayfa 77

Özellikler

HP ürünlerini sürekli olarak geliştirdiğinden, aşağıdaki özellikler değişebilir. En yeni bilgiler için şu adresteki HP web sitesini ziyaret edin:<http://www.hp.com>.

Projektör özelliklerini tanıma

Işık	1800 pik ANSI lümen
Çözünürlük	XGA
Teknoloji	DLP
Karşıtlık oranı	2000:1 (tam-açık/tam-kapalı)
Video bağlantıları	M1-DA (dijital ve analog) giriş, VGA, DVI, bileşen video (3 RCA) ve SCART için isteğe bağlı M1-DA kabloları S-video girişi Bileşen video girişi (1 RCA)
Ses bağlantıları	Mini ses girişi
İsteğe bağlı bağlantı uçları	İsteğe bağlı akıllı eklenti birimi sayesinde ağ, USB ve Compact Flash desteği

Projektör özelliklerini tanıma (devamı)

Kızılötesi alıcıları	Projektörün sağ ve sol tarafında
Boyut	197 mm. x 78 mm. x 231 mm.
Ağırlık	1,7 kg.
Lens	2,02 – 1,68 uzaklık oranı (uzaklık/genişlik)
Optik yakınlaştırma	1,2:1
Dijital yakınlaştırma	Evet
Çarpıklık	Otomatik düzeltme: en fazla $\pm 30^\circ$ dikey El ile düzeltme: en fazla $\pm 30^\circ$ dikey, en fazla $\pm 12^\circ$ yatay
Ses	2-W pik ses
Lamba	180-W P-VIP lamba, 1,1-mm. ark 2000 saat (yarı ömür) Lamba koruma modu lamba gücünü 156 Wat'a indirir, hesaplanan süreyi 3000 saate kadar çıkarır Yedek lamba: L1621A
Işık motoru	0,7 12° DDR DMD XGA
Renk sistemi	İki adet önceden ayarlanmış renk modu kullanılabilir: İş grafikleri Sinema video
Uzaktan kumanda	Lazerli işaretçiye sahip USB fare
Takma seçenekleri	Tavan ve masaüstüne, üçayak üzeri, ileri ve geri yansıtma
Güvenlik	Kensington kilidi ile uyumlu
Güç	50 - 60 Hz'de 100 - 240 Volt

Projektör özelliklerini tanıma (devamı)

Gürültü düzeyi	37 dBA
Ortam	İşletim: Isı: 10 - 35°C Nem: En fazla % 80 bağıl nem, yoğunlaşmayan Yükselti: En fazla 3000 m., en fazla 25°C Saklama: Isı: -20 - 55°C Nem: En fazla % 80 bağıl nem, yoğunlaşmayan Yükselti: En fazla 12000 m.

Analog Video Modu Uyumluluğu

Uyumluluk	Çözünürlük	V-Sync (Hz)	H-Sync (kHz)
VGA	640 x 350	70	31,5
	640 x 350	85	37,9
	640 x 400	85	37,9
	640 x 480	60	31,5
	640 x 480	72	37,9
	640 x 480	75	37,5
	640 x 480	85	43,3
	720 x 400	70	31,5
	720 x 400	85	37,9
	800 x 600	56	35,2
SVGA	800 x 600	60	37,9
	800 x 600	72	48,1
	800 x 600	75	46,9
	800 x 600	85	53,7
	1024 x 768	60	48,4
XGA	1024 x 768	70	56,5
	1024 x 768	75	60,0
	1024 x 768	85	68,7
	1280 x 1024	60	63,98
SXGA	1280 x 1024	75	79,98
	1400 x 1050	60	63,98
SXGA+	1400 x 1050	60	63,98
MAC LC 13	640 x 480	66,66	34,98
MAC II 13	640 x 480	66,68	35

Analog Video Modu Uyumluluğu (devamı)

Uyumluluk	Çözünürlük	V-Sync (Hz)	H-Sync (kHz)
MAC 16	832 x 624	74,55	49,725
MAC 19	1024 x 768	75	60,24
MAC	1152 x 870	75,06	68,68
MAC G4	640 x 480	60	31,35
MAC G4	640 x 480	120	68,03
MAC G4	1024 x 768	120	97,09
i Mac DV	640 x 480	117	60
i Mac DV	800 x 600	95	60
i Mac DV	1024 x 768	75	60
i Mac DV	1152 x 870	75	68,49
i Mac DV	1280 x 960	75	75
i Mac DV	1280 x 1024	75	90,9

Dijital Video Modu Uyumluluğu

Uyumluluk	Çözünürlük	V-Sync (Hz)	H-Sync (kHz)
VGA	640 x 350	70	31,5
	640 x 350	85	37,9
	640 x 400	85	37,9
	640 x 480	60	31,5
	640 x 480	72	37,9
	640 x 480	75	37,5
	640 x 480	85	43,3
	720 x 400	70	31,5
	720 x 400	85	37,9
	800 x 600	56	35,2
SVGA	800 x 600	60	37,9
	800 x 600	72	48,1
	800 x 600	75	46,9
	800 x 600	85	53,7
	1024 x 768	60	48,4
XGA	1024 x 768	70	56,5
	1024 x 768	75	60,0
	1280 x 1024	60	63,98
SXGA	1280 x 1024	60	63,98

Güvenlik Bilgileri

Güvenlik uyarıları



UYARI: Yaralanma tehlikesini en aza indirmek için aşağıdaki uyarıları dikkate alın.

- Gözünüze zarara gelmemesi için, lamba yanıyor durumdayken doğrudan lense bakmayın. Lazer ışığını başkasının gözüne doğru tutmayın.
- Elektrik çarpmalarının olmaması için projektörü yağmurlu veya nemli ortamda bırakmayın. Projektörü ancak el kitabında anlatıldığı gibi açın.
- Yangın veya elektrik çarpması gibi durumların ortaya çıkmaması için projektörün içine küçük metal nesnelerin girmemesine dikkat edin. Projektörü yalnızca koruyucusunda taşıyın ve koruyucu içine kağıt ataşları gibi küçük nesneler koymayın.
- Projektörün kapağını açıp içindeki bileşenlerinden birine dokumadan önce, kılavuzda belirtildiği gibi iyice soğumasını bekleyin.
- Yangın tehlikesinin ortaya çıkmaması için kağıt gibi yanıcı nesneleri projektörün lensinden uzak tutun.
- Yalnızca ürün etiketinde belirtilen voltaj ve akıma uygun olan, onaylı güç kablolarını kullanın. Bir elektrik prizine veya uzatma kabloya fazla ağıt bağlayarak elektrik hattını aşırı yüklemeyin.

Lazer güvenliği

Uzaktan kumanda aygıtındaki lazer işaretçisi, A.B.D. Sağlık Bakanlığı ve Vatandaş Hizmetleri Radyasyon Performans Standardı ve Uluslararası Standartlar IEC 825/IEC 825-1 (EN60825/EN60825-1)'e göre "Sınıf 2" lazer aygıtı olarak onaylanmıştır. Bu aygıt zararlı değildir, ancak aşağıdaki uyarılar dikkate alınmalıdır:

- Yönergeleri dikkatli bir şekilde okuyup uygulayarak aygıtı doğru şekilde kullanın.
- Aygıtın tamire ihtiyacı olduğunda, yetkili bir HP servis merkezine başvurun.
- Aygıtın kendisine herhangi bir şekilde ayar yapmaya kalkışmayın.
- Doğrudan lazer ışınında durmayın.

LED güvenliği

Dijital projektörün üzerinde bulunan kızılötesi bağlantı noktaları ile uzaktan kumanda, Uluslararası Standart IEC 825-1 (EN60825-1)'e göre Sınıf 1 LED aygıtları olarak sınıflandırılmıştır. Bu aygıt zararlı değildir, ancak aşağıdaki uyarılar dikkate alınmalıdır:

- Aygıtın tamire ihtiyacı olduğunda, yetkili bir HP servis merkezine başvurun.
- Aygıtın kendisine herhangi bir şekilde ayar yapmaya kalkışmayın.
- Doğrudan kızılötesi LED ışınına bakmayın. Işının görünmez olduğunu, onu göremeyeceğinizi unutmayın.
- Kızılötesi LED ışınını başka bir optik aygıt aracılığıyla görmeye kalkışmayın.

Civa ile ilgili güvenlik bilgileri



UYARI: Bu dijital projektörün lambasında az miktarda civa vardır. Lamba kırılırsa, bulunduğu yeri yeteri kadar havalandırın. Bu lambanın atılması gerektiğinde, çevre koruma ile ilgili yönetmeliklere tabi olabilir. Atık ve geri dönüşüm konularında bilgi için bulunduğunuz yerdeki yetkililere veya Elektronik Sanayi Birliği (<http://www.eiae.org>) kurumuna başvurun.

Yasal Bilgiler

Bu bölümde, dijital projektörünüzün nasıl belirli bölgelerdeki yönetmeliklere tabi olduğu konusunda bilgiler verilmektedir. Dijital projektörünüz üzerinde yapılan HP tarafından açık bir şekilde onaylanmamış herhangi bir değişiklik dijital projektörü bu bölgelerde kullanmanıza izin vermeyebilir.

Uluslararası

Yasal olarak tanımlama amacıyla, ürününüze yasal bir model numarası verilmiştir. Ürününüzün yasal model numarası uyumluluk bildirgesinde listelenmiştir. Bu yasal numara pazarlama adından ve ürün numarasından farklıdır.

UYUMLULUK BİLDİRGESİ

ISO/IEC Kılavuzu 22 ve EN 45014'e göre
Hewlett Packard Company
Hewlett Packard Company
Digital Projection & Imaging
1000 NE Circle Blvd.
Corvallis, OR 97330-4239

Üreticinin Adı:

Üreticinin Adresi:

Beyan eder ki, bu ürün (ürünler):

Ürün Adı:

Model Numarası (Numaraları):

Yasal Model No:

Aşağıdaki ürün özelliklerine uygundur:

Güvenlik: IEC 60950:1999/ EN 60950:2000

IEC 60825-1:1993 +A1 / EN 60825-1:1994 +A11 Class 1 LED
GB4943-1995

EMC: EN 55022: 1998 Class B [1]

CISPR 24:1997 / EN 55024: 1998

IEC 61000-3-2:1995 / EN 61000-3-2:2000

IEC 61000-3-3:1994 / EN 61000-3-3:1995+A1:2001

GB9254-1998

FCC Title 47 CFR. Part 15 Class B/ANSI C63.4:1992

AS/NZS 3548:1995 Rules and Regulations of Class B

Ek bilgi:

Burada açıklanan ürün aşağıdaki Talimatların gereklerine uygundur ve bu nedenle CE işaretini taşır:

-Düşük Voltaj Talimatı: 73/23/EEC

-EMC Talimatı: 89/336/EEC

[1] Ürün, normal bir yapılandırmada Hewlett Packard Kişisel Bilgisayar çevre birim aygıtlarıyla sınanmıştır.

Bu aygıt FCC Yönetmeliğinin 15. Bölümü'ne uygundur. Kullanım şu iki koşula tabidir: (1) bu aygıt zararlı etkileşime neden olmaz, (2) istenmeyen çalışma biçiminden kaynaklanan dalgalar dahil, etraftan gelebilecek dalgalardan etkilenir.

Corvallis, Oregon, 1 Eylül 2003

CE

Steve Brown, Genel Müdür

Yasal konular için Avrupa'da yalnızca şu adrese başvurulabilir: Hewlett Packard GmbH, HQ-TRE, Herrenberger Straße 140, 71034 Boeblingen, Almanya, (FAKS:+49-7031-143143).

A.B.D'de: Hewlett Packard Co., Corporate Product Regulations Manager, 3000 Hanover Street, Palo Alto, CA 94304, Telefon: (650) 857-1501.

A

- açma 27
- aksesuarlar
 - liste 15
- analog video modu
 - uyumluluk 72
- arka panel
 - bkz.* arka panel tanıtım 12

B

- bağlantılar
 - bkz.* arka panel
- bakım
 - normal bakım 47
- bileşen video bağlantısı
 - video kaynağını bağlama 25
- bileşik video bağlantısı
 - video kaynağını bağlama 24

C

- çarpıklık düzeltmesi
 - ayarlama 35
- cep ajandası
 - bağlama 22
- civa 49

D

- dil
 - değiştirme 37
- düğmeler
 - projektör 11

- uzaktan kumanda 13

E

- eğri kenarlar
 - bkz.* Çarpıklık düzeltmesi
- ekran menüsü
 - adjust picture (resim ayarlama) menüsü açıklamaları 42
 - audio (ses) menüsü açıklamaları 44
 - input (giriş) menüsü açıklamaları 41
 - kullanma 38, 39
 - menü açıklamaları hakkında 45
 - quick choice (hızlı seçim) menüsü açıklamaları 40
 - setup (kurulum) menüsü açıklamaları 44
- ekranın
 - ve odanın boyutları 17

F

- fotoğraf modu
 - açıklama 36
 - değiştirme 32, 36

G

- geri yansıtma kurulumu
 - kurma 56
- giriş kaynaklarını bağlama
 - bağlama 23
 - bileşen video bağlantısı 25
 - bileşik video bağlantısı 24
 - cep ajandası 22

DVI bağlantı noktası bulunan bilgisayar
21
SCART bağlantısı 26
VGA bağlantı noktası bulunan bilgisayar
20

giriş/çıkış bağlantıları
bkz. arka panel

görüntü
ayarlama 37
görüntüyü en iyi duruma getirme 36
grafik modu
bkz. fotoğraf modu

güç
açma 27
kapatma 28
güvenlik
kilitleme 57
güvenlik bilgileri
lazer güvenliği 75
LED 76
uyarılar 75

H
hide düğmesi 34

I
ışıklar
tanıma 11

i
iş grafikleri modu
bkz. fotoğraf modu

K
kapatma 28
kaynak
değiştirme 34
Kensington kilidi 57
kilit 57
kullanma 34
kurulum

ayarlama 37
ayrıca bkz. Geri yansıtma
ayrıca bkz. Masa kurulumu
ayrıca bkz. tavan montajı
kutunun
içindekiler 8

L
lamba koruma modu 37
lamba modülü
değiştirme 48
lazer güvenliği
uyarılar 75
lazerli işaretçi 31
LED güvenliği
uyarılar 76
lens
bakım 47
temizleme 47

M
masa kurulumu
kurma 19
menü
bkz. ekran menüsü
montaj
bkz. geri yansıtma montajı
bkz. Masa kurulumu
bkz. tavan montajı

O
odak
ayarlama 30
uzaklık 30

P
projektör
ayarlama 35
bakma 47
durumu 47
kurma 16

parçaları tanıma 10
 sorun giderme 59
 yükseltme 51
 projektörün
 özellikleri 69
 projektörün yönünü ayarlama
 yükseltme ve indirme 29
R
 resim
 ayarlama 37
 resmi ayarla 37
S
 SCART bağlantısı
 video kaynağını bağlama 26
 ses
 ayarlama 37
 bkz. ses
 sıfırlama
 projektör 28
 yansıtma ayarları 64
 sinama
 tanı 68
 sinema video modu
 bkz. fotoğraf modu
 sorun giderme
 çalıştırma ile ilgili sorunlar 60
 kesilme ile ilgili sorunlar 66
 öneriler 59
 resimle ilgili sorunlar 61
 ses ile ilgili sorunlar 66
 uzaktan kumanda ile ilgili sorunlar 67
 sunumlar
 kaynağı değiştirme 34
 sunumlar 33
 S-video bağlantısı

video kaynağını bağlama 23

T

tavan montajı
 kurma 55

U

uzaklık
 görüntüye göre kurma 16
 uzaktan kumanda
 kapaklar açıkken tanıma 14
 kapaklar kapalı iken tanıma 13
 kullanma 31
 pil değiştirme 50

Ü

üçayak
 takma 53
 ürün bilgisi
 güncelleştirme 51

V

video kaynakları 23
 video modu
 bkz. fotoğraf modu

Y

yakınlaştırma
 ayarlama 30
 uzaklık 30
 yapılandırma
 ekran menüsünü kullanma 39
 yer
 bkz. geri yansıtma montajı
 bkz. Masa kurulumu
 bkz. tavan montajı
 yükseltme 51

